

VENTURE[®] JUMP

JUMP STARTER+POWER BANK

USER GUIDE



Spis treści

Ważne uwagi i instrukcje dotyczące bezpieczeństwa	2
Poznaj swój sprzęt	4
Naładuj przed użyciem	5
Używanie Venture Jump	6
Często zadawane pytania	8
Specyfikacja techniczna	9
Deutsch	10
Español	18
Suomalainen	26
Français	34
Italiano	42
日本語	50
Nederlands	58
Portugués	66
Svenska	74

WAŻNE INSTRUKCJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

PRZED UŻYCIEM NALEŻY PRZECZYTAĆ I ZROZUMIEĆ WSZYSTKIE INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

TEN PRODUKT. Niezastosowanie się do tych instrukcji bezpieczeństwa może spowodować **PORAŻENIE PRĄDEM, WYBUCH lub POŻAR**, co może skutkować **POWAŻNYMI OBRAŻENIAMI, ŚMIERCIĄ lub USZKODZENIEM MIENIA.**

Porażenie prądem. Produkt jest urządzeniem elektrycznym, które może spowodować porażenie prądem i poważne obrażenia. Nie przecinaj przewodów zasilających.

Eksplozja. Niemonitorowane, niezgodne lub uszkodzone baterie mogą eksplodować, jeśli zostaną użyte z produktem. Nie pozostawiaj produktu bez nadzoru podczas jego używania. Nie próbuj uruchamiać uszkodzonego lub zamrożonego akumulatora. Używaj produktu tylko z bateriami o zalecanym napięciu. Używać produktu w dobrze wentylowanych pomieszczeniach.

Ogień. Produkt jest urządzeniem elektrycznym, które emituje ciepło i może spowodować oparzenia. Nie zakrywaj produktu. Nie palić ani nie używać żadnych źródeł iskieł elektrycznych lub ognia podczas obsługi produktu. Trzymaj produkt z dala od materiałów łatwopalnych.

Uraz oka. Podczas obsługi produktu należy nosić okulary ochronne. Baterie mogą eksplodować i spowodować latające odłamki. Kwas akumulatorowy może powodować podrażnienie oczu i skóry. W przypadku zanieczyszczenia oczu przemyć zanieczyszczone miejsce bieżącą czystą wodą i natychmiast skontaktować się z lekarzem.

Gazy wybuchowe. Praca w pobliżu akumulatora kwasowo-ołowiowego jest niebezpieczna. Baterie wytwarzają wybuchowe gazy podczas normalnej pracy baterii. Aby zmniejszyć ryzyko wybuchu baterii, należy przestrzegać wszystkich instrukcji dotyczących bezpieczeństwa oraz instrukcji opublikowanych przez producenta baterii i producenta każdego sprzętu przeznaczonego do użytku w pobliżu baterii. Zapoznaj się z oznaczeniami ostrzegawczymi na tych produktach i na silniku.

Ostrzeżenie: Przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci

Ostrzeżenie: Gdy urządzenie Venture Jump nie jest używane, należy zawsze włożyć wodoodporną wtyczkę, aby zakrywała porty

Ostrzeżenie: Nie przechowuj w temperaturach niższych niż -13F (-25C) lub wyższych niż 140F (60C)

UWAGA

WAŻNE :

Baterie, które nie były używane przez długi czas, mogą nie działać prawidłowo z powodu samorozładowania lub zasilczenia. Nie używaj tego sprzętu na takich wadliwych akumulatorach.

W pełni naładuj Venture Jump przed pierwszym użyciem. Zawsze utrzymuj w pełni naładowany akumulator wewnętrzny przed użyciem.

PRZECHOWYWANIE I UŻYTKOWANIE - TRZYMAĆ TEN PRODUKT Z DALA OD DZIECI.

Nie wystawiaj Venture Jump na działanie deszczu, wody, pary.

Nie wkładaj żadnych ciał obcych ani przedmiotów do portu kabla rozruchowego lub portów USB.

Nie otwieraj Venture Jump w celu wymiany wewnętrznych baterii. Baterii nie można wymienić.

Nie używaj Venture Jump w zamkniętych przestrzeniach wypełnionych dymem, takich jak ładownia motorówki.

Nie używaj Venture Jump w pobliżu zbiorników z propanem.

Zaciski Venture Jump muszą być podłączone zgodnie z polaryzacją pojazdu. Odwrócenie biegunowości może uszkodzić Venture Jump.

Nie dopuszczaj do tego, aby zaciski stykały się ze sobą ani łączyć ich przewodem elektrycznym. Może to spowodować uszkodzenie Venture Jump i stworzyć zagrożenie.

Zawsze odłączaj zaciski od Venture Jump natychmiast po użyciu

Nie przechowuj Venture Jump z podłączonymi zaciskami.

Nie wystawiać na działanie temperatur wyższych niż 140°F (60°C) lub niższych niż -13°F (-20°C). Używanie Venture Jump powyżej lub poniżej tych temperatur może zmniejszyć pojemność wewnętrznej baterii lub skrócić żywotność baterii.

POZNAJ SWÓJ SPRZĘT

Niezależnie od tego, czy jest to rozładowany akumulator pojazdu, czy rozładowany telefon komórkowy, dobrze jest wiedzieć, że masz pod ręką zasilanie. Goal Zero Venture Jump to Twój awaryjny rozrusznik i power bank.

Idealny do schowka na rękawiczki i zestawów ratunkowych. Szybko uruchom pojazd lub naładuj telefon komórkowy i inne urządzenia USB. Akumulator Venture Jump o pojemności 10 000 mAh i szczytowa moc wyjściowa 800 A zapewnią Ci wszystko. Latarka awaryjna pozwala łatwo zajrzeć pod maskę pojazdu, a tryb S.O.S pozwala łatwo Cię zobaczyć.

Kontrolki baterii

- 1: 25% baterii
- 2: 50% baterii
- 3: 75% baterii
- 4: 100% baterii

Port kabla rozruchowego

Rozruch 12 V, 400 A
(szczyt 800 A)

Latarka

Latarka o mocy

44 lumenów

Port wejściowy USB-C

5-9V, do 2A (18W max),

regulowany

Port wyjściowy USB-A 1

5 V, do 2,1 A (maks. 10,5 W),
regulowane

Port wyjściowy USB-A 2

5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (maks. 18 W),
regulowane

Przycisk zasilania bateryjnego

Wskaźnik poziomu baterii i przycisk latarki

NAŁADUJ PRZED UŻYCIEM

Venture Jump jest dostarczany po wyjęciu z pudełka częściowo naładowany i przed użyciem należy go w pełni naładować. Podłącz dołączony kabel do ładowania USB do portu wejściowego USB-C i ładuj z dowolnego zasilanego portu, takiego jak zasilacz sieciowy, ładowarka samochodowa lub laptop.

Aby sprawdzić stan naładowania baterii wewnętrznej, naciśnij przycisk zasilania baterii, diody LED wskazują stan naładowania baterii wewnętrznej. Podczas ładowania diody LED zapalają się i migają jedna po drugiej, aż do pełnego naładowania. Jest to sygnalizowane, gdy wszystkie 4 diody LED świecą ciąglem niebieskim światłem.

UWAGA: Czas ładowania Venture Jump będzie się różnił w zależności od poziomu rozładowania i używanego źródła zasilania. Przy źródle o mocy 18 W jest to szacunkowo 3 godziny od całkowitego rozładowania do pełnego.

Oświetlenie LED latarki:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania bateryjnego przez ponad 3 sekundy, aby włączyć latarkę
2. Naciśnij ponownie, aby włączyć tryb migającego światła
3. Naciśnij ponownie, aby aktywować S.O.S. tryb
4. Naciśnij ponownie, aby wyłączyć latarkę

UWAGA: Latarki nie można włączyć podczas ładowania akumulatora lub gdy diody wskaźnika akumulatora wskazują wyczerpanie akumulatora wewnętrzznego.

CO JEST W PUDEŁKU



VENTURE JUMP



USB-A do USB-C



PRZEWODY ROZRUCHOWE

KORZYSTANIE Z ROZRUSZNIKA

Upewnij się, że Venture Jump jest w pełni naładowany. Uważnie przeczytaj i ze zrozumieniem zapoznaj się z instrukcją obsługi pojazdu dotyczącą określonych środków ostrożności i zalecanych metod uruchamiania pojazdu z awaryjnego źródła zasilania. Venture Jump jest przeznaczony wyłącznie do rozruchu z akumulatora 12-woltowego ołowiowo-kwasowego.

Krok 1. Podłącz do akumulatora

Bezpiecznie podłącz czerwony zacisk z dodatnim (+) przewodu rozruchowego do dodatniego zacisku akumulatora, zwykle oznaczonego tymi literami lub symbolem (POS, P, +). Bezpiecznie podłącz czarny zacisk z ujemnym (-) kabla rozruchowego do ujemnego zacisku akumulatora, zwykle oznaczonego tymi literami lub symbolem (NEG, N, -).

Krok 2: Połącz się z Venture Jump

Bezpiecznie włóż przewody kabla rozruchowego do portu kabla rozruchowego w Venture Jump, upewniając się, że kabel jest prawidłowo ułożony w porcie. Po włożeniu do Venture Jump **NIE WOLNO** dopuścić, aby dodatnie i ujemne zaciski akumulatora stykały się lub łączyły ze sobą, ponieważ produkt będzie generował iskry i potencjalne szkody.

Krok 3: Szybkie uruchamianie

Upewnij się, że wszystkie odbiorniki energii pojazdu (reflektory, radio, klimatyzacja itp.) są wyłączone przed próbą uruchomienia pojazdu.

Po podłączeniu Venture Jump odczekaj 30 sekund przed próbą uruchomienia. Spróbuj uruchomić pojazd, przekręcając kluczyk zapłonu lub naciskając przycisk zapłonu przez maksymalnie 5 sekund. Każda próba uruchomienia nie powinna przekraczać 5 sekund. Odczekaj 1 minutę między każdą próbą uruchomienia. **NIE WOLNO** próbować więcej niż pięciu (5) kolejnych startów z wyskoku z okresem piętnastu (15) minut.

Po uruchomieniu pojazdu wyjmij przewody rozruchowe z portu przewodu rozruchowego w Venture Jump, a następnie odłącz czerwony zacisk z biegunem dodatnim (+) od akumulatora. Następnie zdejmij czarny zacisk z minusem (-) z akumulatora.

UWAGA: Venture Jump to pomoc w uruchomieniu i nie może w pełni zastąpić mocy oryginalnej baterii. Jeśli akumulator pojazdu jest całkowicie rozładowany lub uszkodzony, urządzenie nie będzie miało wystarczającej mocy do uruchomienia pojazdu.

Kontrolka kabla połączeniowego:

Czerwony i zielony naprężenie: Kable rozruchowe są podłączone do Venture Jump, ale nie są podłączone do akumulatora

Świeci na czerwono: napięcie Venture Jump jest zbyt niskie, aby wykonać skok lub kable rozruchowe są podłączone do akumulatora, ale nie są podłączone do Venture Jump

Świeci na zielono: Przewody rozruchowe są podłączone do akumulatora i urządzenia Venture Jump i są gotowe do rozruchu pojazdu

Czerwony ciągły i ciągły dźwięk: Wskazuje, że wykryto zwarcie.

Czerwone światło ciągłe i sygnał dźwiękowy: Wskazuje odwrotną polaryzację, dodatnie i ujemne przewody są podłączone do niewłaściwych zacisków akumulatora

P: Dlaczego mój sprzęt się nie ładuje?

O: Sprawdź poziom naładowania akumulatora Venture Jump, naciskając przycisk wskaźnika naładowania akumulatora. Upewnij się, że używasz certyfikowanych kabli dostarczonych ze sprzętem.

P: Czy Venture Jump jest w pełni wodoodporny?

O: Tak, przy całkowicie zamkniętych drzwiach wodoodpornych urządzenie ma stopień ochrony IP67 i jest zabezpieczone przed kurzem, piaskiem i zanieczyszczeniami oraz może wytrzymać zanurzenie w wodzie na głębokość do 1 metra przez co najmniej 30 minut.

P: Jak działa latarka?

Odp.: Venture Jump ma wbudowaną latarkę o mocy 44 lumenów, sterowaną przyciskiem zasilania bateryjnego. Wskazówki znajdują się w instrukcji obsługi.

P: Ile rozruchów awaryjnych jest możliwych po pełnym naładowaniu?

Odp.: Po pełnym naładowaniu możliwe jest wykonanie do 20 rozruchów awaryjnych.

Zalecamy ponowne naładowanie Venture Jump po każdym użyciu.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Venture Jump	
Czas ładowania:	
USB-C	3 h
BATERIA:	
Chemia komórek	Polimer litowo-jonowy
Pojemność komórek	37Wh (14.8V, 2500mAh)
Odpowiednik pojedynczej komórki	10000mAh @ 3.7V
Cykle życia	Setki cykli
Okres przydatności	Pozostaw podłączony lub ładuj co 3-6 miesięcy
Bezpieczniki	Brak
System zarządzania	Wbudowana ochrona ładowania i niskiego poziomu
PORTY:	
USB-A Port 1 (wyjście)	5 V, do 2,1 A (maks. 10,5 W), regulowane
USB-A Port 2 (wyjście)	5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (maks. 18 W), regulowane
USB-C PORT (wejście)	5-9V, do 2A (18W max), regulowane
Rozrusznik	Rozruch 12 V, 400 A (szczyt 800 A)
OGÓLNE:	
Klasa IP	IP67
Łańcuchowy	Nie
Waga	24.28 oz (688 g)
Wymiary	7.1 x 3.9 x 1.5 in (18.1 x 10 x 3.8 cm)
Temperatura użytkowania	-13 ~ 140F (-25-60C)
Certyfikaty	  
Gwarancja	12 miesięcy

LESEN UND VERSTEHEN SIE ALLE SICHERHEITSHINWEISE VOR GEBRAUCH DIESES PRODUKTS. Die Nichtbeachtung dieser Sicherheitshinweise kann einen **STROMSCHLAG**, eine **EXPLOSION** oder einen **BRAND** verursachen, was zu **SCHWEREN VERLETZUNGEN**, **TOD** oder **SACHSCHÄDEN** führen kann.

Stromschlag. Das Produkt ist ein elektrisches Gerät, das Stromschläge und schwere Verletzungen verursachen kann. Stromkabel nicht zerschneiden.

Explosion. Nicht überwachte, inkompatible oder beschädigte Batterien können bei Verwendung mit dem Produkt explodieren. Lassen Sie das Produkt nicht unbeaufsichtigt, während es in Betrieb ist. Versuchen Sie nicht, eine beschädigte oder eingefrorene Batterie per Starthilfe zu starten. Verwenden Sie das Produkt nur mit Batterien mit der empfohlenen Spannung. Verwenden Sie das Produkt nur an gut belüfteten Orten.

Feuer. Das Produkt ist ein elektrisches Gerät, das Wärme abgibt und Verbrennungen verursachen kann. Decken Sie das Produkt nicht ab. Rauchen Sie nicht und verwenden Sie keine elektrischen Funken- oder Feuerquellen, während Sie das Produkt verwenden. Halten Sie das Produkt von brennbaren Materialien fern.

Augenverletzungen. Tragen Sie bei der Verwendung des Produkts einen Augenschutz. Batterien können explodieren, wobei Teile umherfliegen können. Batteriesäure kann Augen- und Hautreizungen verursachen. Bei Kontakt mit den Augen oder der Haut spülen Sie den betroffenen Bereich mit fließendem, sauberem Wasser ab und kontaktieren Sie sofort den Giftnotruf.

Explosive Gase. Das Arbeiten in der Nähe einer Blei-Säure-Batterie ist gefährlich. Batterien erzeugen im normalen Batteriebetrieb explosive Gase. Um das Risiko einer Batterieexplosion zu verringern, befolgen Sie alle Sicherheitshinweise sowie die Anweisungen der Batteriehersteller und der Hersteller von Geräten, die in unmittelbarer Nähe der Batterie verwendet werden sollen. Überprüfen Sie auch die Warnhinweise auf diesen Produkten und am Motor.

Warnung: Außer Reichweite von Kindern aufbewahren

Warnung: Wenn Venture Jump nicht verwendet wird, müssen stets die wasserdichten Stecker eingesetzt sein, um die Anschlüsse abzudecken

Warnung: Nicht bei Temperaturen unter -25 °C oder über 60 °C lagern

WICHTIG:

Batterien, die längere Zeit nicht benutzt wurden, funktionieren möglicherweise aufgrund von Selbstentladung oder Sulfatierung nicht richtig. Verwenden Sie diese Starthilfe nicht mit solchen defekten Batterien.

Laden Sie den Venture Jump vor dem ersten Gebrauch vollständig auf. Achten Sie darauf, dass die interne Batterie vor dem Gebrauch immer vollständig geladen ist.

LAGERN UND VERWENDEN SIE DIESES PRODUKT AUSSERHALB DER REICHWEITE VON KINDERN.

Schützen Sie den Venture Jump vor Regen, Wasser, Dampf oder Kondensation.

Stecken Sie keine Fremdkörper oder Gegenstände in das Starthilfekabel oder die USB-Anschlüsse.

Öffnen Sie den Venture Jump nicht, um die internen Batterien zu wechseln. Die Batterien sind nicht austauschbar.

Verwenden Sie den Venture Jump nicht in engen, rauchgefüllten Räumen, wie z. B. im Laderaum eines Motorboots.

Verwenden Sie den Venture Jump nicht in der Nähe von Propanktanks.

Die Klemmen des Venture Jump müssen an die richtigen Pole des Fahrzeugs angeschlossen werden. Eine Falschpolung kann zur Beschädigung des Venture Jump führen.

Achten Sie darauf, dass die Klemmen einander nicht berühren oder mit einem Leiter eine elektrische Verbindung zwischen ihnen hergestellt wird. Dies könnte den Venture Jump beschädigen und eine Gefahrenquelle darstellen.

Ziehen Sie die Klemmen immer sofort nach Gebrauch vom Venture Jump ab.

Lagern Sie den Venture Jump nicht mit angeschlossenen Klemmen.

Setzen Sie das Gerät keinen Arbeitstemperaturen von mehr als 60°C (140°F) oder weniger als -20°C (-13°F) aus. Die Verwendung des Venture Jump oberhalb oder unterhalb dieser Temperaturen kann die Kapazität der internen Batterie verringern oder die Lebensdauer der Batterie verkürzen.

Egal, ob es sich um eine leere Fahrzeugbatterie oder ein leeres Handy handelt, es ist immer gut zu wissen, dass man eine Starthilfe hat. Der Goal Zero Venture Jump ist die ideale Starthilfe und Powerbank für den Notfall. Die perfekte Lösung für das Handschuhfach und Notfallkits. Starthilfe für Ihr Fahrzeug, Powerbank für Ihr Mobiltelefon und andere USB-Geräte. Der Venture Jump mit einer Batteriekapazität von 10.000 Wattstunden und einer Spitzenleistung von 800 A bietet Ihnen alles, was Sie brauchen. Mit dem Licht der Notfall-Taschenlampe können Sie leicht unter die Motorhaube Ihres Fahrzeugs sehen, und mit dem SOS-Modus können Sie leicht gesehen werden.

Batterieleuchtanzeige

- 1: 25 % Ladung
- 2: 50 % Ladung
- 3: 75 % Ladung
- 4: 100 % Ladung

Starthilfekabel-Anschluss

12 V, 400 A beim Starten
(max. 800 A)

Taschenlampe
44-Lumen-Taschenlampe

USB-C-Anschluss (Eingang)
5-9 V, bis zu 2 A (max. 18 W), reguliert

USB-A-Ausgang 1

5 V, bis zu 2,1 A (max. 10,5 W), reguliert

USB-A-Ausgang 2

5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (max. 18 W), reguliert

Batterie-Einschalttaste

Der Venture Jump ist bei Lieferung teilweise aufgeladen und sollte vor dem Gebrauch vollständig aufgeladen werden. Schließen Sie das mitgelieferte USB-Ladekabel an den USB-C-Eingang an und laden Sie über einen beliebigen Stromanschluss, schließen Sie einen Netzadapter, ein Autoladegerät oder einen Laptop an.

Um den Ladestand der internen Batterie zu prüfen, drücken Sie die Batterie-Einschalttaste. Die LED-Leuchten zeigen den Ladestand der internen Batterie an. Während des Ladevorgangs leuchten die LEDs auf und blinken nacheinander, bis die Batterie vollständig geladen ist. Dieser Zustand wird dadurch angezeigt, dass die vier LEDs durchgängig blau leuchten.

HINWEIS: Die Ladezeit eines Venture Jump ist je nach Entladestufe und verwendeter Stromquelle unterschiedlich, bei einer 18W-Quelle beträgt sie schätzungsweise 3 Stunden vom Leerzustand bis zum Vollzustand.

LED-Taschenlampe:

1. Batterie-Einschalttaste für mehr als 3 Sekunden gedrückt halten, um die Taschenlampe einzuschalten
2. Erneut drücken, um den Blinkmodus zu aktivieren
3. Erneut drücken, um den S.O.S.-Modus zu aktivieren
4. Erneut drücken, um die Taschenlampe auszuschalten

HINWEIS: Die Taschenlampe kann nicht eingeschaltet werden, während die Batterie geladen wird oder wenn die Batterieanzeige-LEDs anzeigen, dass die interne Batterie leer ist.

INHALT DER BOX



VENTURE JUMP



USB-A AUF USB-C



STARTHILFEKABEL

Batteriestandsanzeige- und Taschenlampentaste

Vergewissern Sie sich, dass der Venture Jump vollständig geladen ist. Lesen Sie das Handbuch des Fahrzeugbesitzers sorgfältig durch und informieren Sie sich über die spezifischen Vorsichtsmaßnahmen und empfohlenen Methoden für die Starthilfe für das Fahrzeug. Der VENTURE JUMP ist nur für die Starthilfe bei Blei-Säure-Batterien mit einer Spannung von 12 Volt geeignet.

Schritt 1: Batterie anschließen

Schließen Sie die rote Klemme des Starthilfekabels mit dem Plus (+) sicher an den Pluspol der Batterie an, der üblicherweise mit diesen Buchstaben oder Symbolen (POS, P, +) gekennzeichnet ist.

Schließen Sie die schwarze Klemme des Starthilfekabels mit dem Minus (-) sicher an den Minuspol der Batterie an, der üblicherweise mit diesen Buchstaben oder Symbolen (NEG, N,-) gekennzeichnet ist.

Schritt 2: Venture Jump anschließen

Stecken Sie die Adern des Starthilfekabels sicher in den Starthilfekabelanschluss am Venture Jump und achten Sie dabei auf die richtige Ausrichtung des Kabels im Anschluss. Achten Sie darauf, dass sich die positiven und negativen Batterieklemmen nach dem Einstecken in den Venture Jump NICHT berühren oder miteinander verbunden werden, da das Produkt sonst Funken erzeugt und möglicherweise Schaden nimmt.

Schritt 3: Starthilfe leisten

Stellen Sie sicher, dass alle Stromverbraucher des Fahrzeugs (Scheinwerfer, Radio, Klimaanlage usw.) ausgeschaltet sind, bevor Sie versuchen, Starthilfe zu geben.

Warten Sie nach dem Anschließen des Venture Jump 30 Sekunden, bevor Sie versuchen zu starten. Versuchen Sie, Ihr Fahrzeug zu starten, indem Sie den Zündschlüssel drehen oder den Zündschlüsselknopf bis zu 5 Sekunden lang drücken. Jeder Startversuch sollte nicht länger als 5 Sekundendauern. Warten Sie zwischen den einzelnen Startversuchen jeweils 1 Minute. Versuchen Sie NICHT mehr als fünf (5) aufeinanderfolgende Startversuche innerhalb von fünfzehn (15) Minuten.

Nachdem Sie das Fahrzeug gestartet haben, entfernen Sie die Starthilfekabeladern aus dem Starthilfekabelanschluss am Venture Jump und trennen Sie dann die rote positive Starthilfekabelklemme von der Batterie. Entfernen Sie anschließend die schwarze negative Starthilfekabelklemme von der Batterie.

HINWEIS: Der Venture Jump ist eine Starthilfe und kann die Leistung einer Originalbatterie nicht vollständig ersetzen. Das Gerät hat nicht genug Strom, um Ihr Fahrzeug zu starten, wenn die Batterie Ihres Fahrzeugs vollständig entladen oder defekt ist.

Anzeigeleuchte des Starthilfekabels:

Abwechselnd Rot und Grün: Starthilfekabel sind mit dem Venture Jump verbunden, aber nicht an die Batterie angeschlossen

Durchgängig Rot: Die Spannung des Venture Jump ist zu niedrig für einen Startversuch oder die Starthilfekabel sind an die Batterie angeschlossen, aber nicht mit dem Venture Jump verbunden

Durchgängig Grün: Starthilfekabel sind an die Batterie und den Venture Jump angeschlossen und sind bereit, Starthilfe für das Fahrzeug zu geben

Durchgängig Rot und anhaltender Ton: Zeigt an, dass ein Kurzschluss erkannt wurde.

Durchgängig Rot und Piepen: Zeigt eine Verpolung an, die Plus- und Minuskabel sind an den falschen Batteriepole angeschlossen

Frage: Weshalb werden meine Gräte nicht aufgeladen?

Antwort: Überprüfen Sie den Batteriestand des Venture Jump durch Drücken der Batteriestandsanzeigetaste. Benutzen Sie unbedingt die zertifizierten Kabel, die mit Ihren Geräten geliefert wurden.

Frage: Ist der Venture Jump vollständig wasserdicht?

Antwort: Ja, bei vollständig geschlossener Abdeckung ist das Gerät gemäß IP67 gegen Staub, Sand und Schmutz geschützt und kann mindestens 30 Minuten lang in bis zu 1 Meter tiefes Wasser getaucht werden.

Frage: Wie funktioniert die Taschenlampe?

Antwort: Der Venture Jump hat eine eingebaute, 44 Lumen starke Taschenlampe, die über die Batteriestandstaste gesteuert wird. Weitere Informationen finden Sie im Benutzerhandbuch.

Frage: Wie viele Startvorgänge sind mit einer vollen Ladung möglich?

Antwort: Mit einer vollen Ladung sind bis zu 20 Startvorgänge möglich. Wir empfehlen, den Venture Jump nach jedem Gebrauch wieder aufzuladen.

Venture Jump	
LADEZEITEN:	
USB-C-Quelle	3 Std.
BATTERIE:	
Zellchemie	Li-ion Polymer
Zellenkapazität	37 Wh (14,8 V, 2.500 mAh)
Einzelzellenäquivalent	10.000 mAh bei 3,7 V
Lebenszyklen	Hunderte von Zyklen
Halbbarkeit	An eine Stromquelle angeschlossen lassen oder alle 3 bis 6 Monate aufladen
Sicherungen	Keine
Verwaltungssystem	Integrierter Ladeschutz und Schutz bei schwacher Batterie
ANSCHLÜSSE:	
USB-A-Anschluss 1 (Ausgang)	5 V, bis zu 2,1 A (max. 10,5 W), reguliert
USB-A-Anschluss 2 (Ausgang)	5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (max. 18 W), reguliert
USB-C-Anschluss (Eingang)	5-9 V, bis zu 2 A (max. 18 W), reguliert
Starthilfe	12 V, 400 A beim Starten (max. 800 A)
ALLGEMEIN:	
Schutzgrad	IP67
Verkettbar	Nein
Gewicht	688 g (24,28 oz)
Abmessungen	18,1 x 10 x 3,8 cm (7,1 x 3,9 x 1,5 Zoll)
Betriebstemperatur	-25 - 60 °C (-13 - 140 °F)
Zertifizierungen	 
Garantie	12 Monate

LEA Y COMPRENDA TODA LA INFORMACIÓN DE SEGURIDAD ANTES DE UTILIZAR ESTE PRODUCTO. El incumplimiento de estas instrucciones de seguridad puede resultar en **DESCARGA ELÉCTRICA, EXPLOSIÓN o INCENDIO** que puede resultar en una **LESIÓN GRAVE, MUERTE o DAÑO A LA PROPIEDAD.**

Descarga eléctrica. El producto es un dispositivo eléctrico que puede provocar descargas y causar lesiones graves. No corte los cables de alimentación.

Explosión. Las baterías no monitoreadas, incompatibles o dañadas pueden explotar si se usan con el producto. No deje el producto desatendido mientras está en uso. No intente hacer arrancar una batería dañada o congelada. Use el producto solo con baterías del voltaje recomendado. Opere el producto en áreas bien ventiladas.

Fuego. El producto es un dispositivo eléctrico que emite calor y puede provocar quemaduras. No cubra el producto. No fume ni use ninguna fuente de chispas eléctricas o fuego cuando opere el producto. Mantenga el producto alejado de materiales combustibles.

Lesión ocular. Use protección para los ojos cuando opere el producto. Las baterías pueden explotar y causar escombros volantes. El ácido de la batería puede causar irritación de ojos y piel. En caso de contaminación de los ojos o la piel, enjuague el área afectada con agua corriente limpia y comuníquese con el centro de control de intoxicaciones de inmediato.

Gases explosivos. Trabajar cerca de una batería de plomo-ácido es peligroso. Las baterías generan gases explosivos durante el funcionamiento normal de la batería. Para reducir el riesgo de explosión de la batería, siga todas las instrucciones de información de seguridad y las publicadas por el fabricante de la batería y el fabricante de cualquier equipo destinado a ser utilizado cerca de la batería. Revise las marcas de precaución en estos productos y en el motor.

Advertencia: Mantener fuera del alcance de los niños

Advertencia: Cuando Venture Jump no está en uso, se debe insertar un enchufe impermeable para cubrir los puertos en todo momento

Advertencia: No almacene a temperaturas inferiores a -13 °F (-25 °C) o superiores a 140 °F (60 °C)

IMPORTANTE:

Es posible que las baterías que no se hayan utilizado durante mucho tiempo no funcionen correctamente debido a la descarga automática o la sulfatación. No utilice este arrancador con baterías defectuosas.

Cargue completamente el Venture Jump antes de usarlo por primera vez. Mantenga siempre la batería interna completamente cargada antes de usarla.

MANTENGA ESTE PRODUCTO ALEJADO DE LOS NIÑOS DURANTE SU ALMACENAMIENTO Y USO.

No exponga el Venture Jump a la lluvia, agua, vapor o condensación.

No inserte cuerpos u objetos extraños en el cable de puente o en los puertos USB.

No abra el Venture Jump para cambiar las baterías internas. Las baterías no se pueden reemplazar.

No utilice el Venture Jump en espacios cerrados llenos de humo, como en la bodega de una lancha motora.

No use el Venture Jump cerca de tanques de propano.

Las abrazaderas del Venture Jump deben estar conectadas a las polaridades correctas del vehículo. Una inversión de polaridad pudiera dañar la Venture Jump.

No permita que las abrazaderas se toquen entre sí o hagan una conexión eléctrica entre ellas con un conductor. Esto podría dañar el Venture Jump y crear un peligro.

Siempre desconecte las abrazaderas del Venture Jump inmediatamente después de su uso

No almacene el Venture Jump con las abrazaderas conectadas.

No lo exponga a temperaturas de trabajo superiores a 140 °F (60 °C) o menos de -13 °F (-20 °C). Usar el Venture Jump por encima o por debajo de estas temperaturas puede reducir la capacidad de la batería interna o acortar la vida útil de la batería.

CONOZCA SU EQUIPO

Ya sea que se trate de la batería agotada de un vehículo o de un teléfono celular, es bueno saber que tiene energía a mano. El Goal Zero Venture Jump es su banco de energía y arrancador de emergencia. Perfecto para la guantera y los kits de emergencia. Ponga en marcha su vehículo o cargue su teléfono celular y otros dispositivos USB. La capacidad de la batería de 10 000 mAh y la salida máxima de 800 A del Venture Jump lo tienen cubierto. La linterna de emergencia le permite ver fácilmente debajo del capó de su vehículo y la modalidad S.O.S permite que lo vean fácilmente.

Luces del indicador de batería

- 1: 25 % de carga
- 2: 50 % de carga
- 3: 75 % de carga
- 4: 100 % de carga

Puerto para cable de puente

12V, 400A de arranque (pico 800A)

Linterna

linterna de 44 lúmenes

Puerto de Entrada USB-C

5-9V, hasta 2A (18W máx), regulado

1 Puerto de salida USB-A

5V, hasta 2,1A (10,5W máx), regulado

2 Puerto de salida USB-A

5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W máx), regulado

Botón de encendido de la batería

Indicador de nivel de la batería y botón de linterna

CARGUE ANTES DE USAR

El Venture Jump viene parcialmente cargado fuera de la caja y debe cargarse completamente antes de su uso. Conecte el cable de carga USB incluido al puerto de entrada USB-C y cargue desde cualquier puerto con alimentación, conecte un adaptador de CA, cargador de automóvil o computadora portátil.

Para verificar el estado de carga de la batería interna, presione el botón de encendido de la batería, las luces LED indican el estado de carga de la batería interna. Durante la carga, las LED se encienden y parpadean una tras otra hasta que esté completamente cargada. Esto se indica cuando las 4 LED son de color azul fijo.

NOTA: El tiempo para cargar un Venture Jump variará según el nivel de descarga y la fuente de energía utilizada, se estima que son 3 horas desde vacío hasta lleno con una fuente de 18W.

Iluminación LED de linterna:

1. Mantenga presionado el botón de encendido de la batería durante más de 3 segundos para encender la linterna
2. Pulsar de nuevo para activar la modalidad de luz intermitente
3. Pulsar de nuevo para activar la modalidad S.O.S.
4. Pulsar de nuevo para apagar la linterna

NOTA: La linterna no se puede encender cuando se carga la batería o cuando las LED indicadoras de batería indican que la energía de la batería interna está agotada.

QUÉ HAY EN LA CAJA



VENTURE JUMP



USB-A A USB-C



CABLES PARA PUENTE

Asegúrese de que el Venture Jump está completamente cargado. Lea atentamente y comprenda el manual del propietario del vehículo sobre precauciones específicas, y recomiende métodos para arrancar el vehículo. El Venture Jump es solo para arrancar baterías de plomo-ácido de 12 voltios.

Paso 1. Conectar a la batería

Conecte firmemente la abrazadera roja con el positivo (+) del cable de puente al terminal positivo de la batería, generalmente marcado con estas letras o símbolo (POS, P, +). Conecte firmemente la abrazadera negra con el negativo (-) del cable de puente al terminal negativo de la batería, generalmente marcado con estas letras o símbolo (NEG, N, -).

Paso 2: Conectar al Venture Jump

Inserte firmemente los cables de arranque en el puerto de cable de arranque en el Venture Jump, asegurándose de orientar el cable correctamente en el puerto. Una vez insertado en el Venture Jump, **NO** permita que las abrazaderas positivas y negativas de la batería se toquen o se conecten entre sí, ya que el producto generará chispas y posibles daños.

Paso 3: Arrancando

Asegúrese de que todas las cargas de energía del vehículo (faros, radio, aire acondicionado, etc.) estén apagadas antes de intentar arrancar el vehículo.

Una vez que el Venture Jump esté conectado, espere 30 segundos antes de intentar arrancar. Intente arrancar su vehículo girando la llave de encendido o presionando el botón de encendido por hasta 5 segundos. Cada intento de puesta en marcha no debe exceder los 5 segundos. Espere 1 minuto entre cada intento de puesta en marcha. **NO** intente más de cinco (5) inicios de puesta en marcha consecutivos en un periodo de quince (15) minutos.

Una vez que haya arrancado el vehículo, retire los cables de arranque del puerto del cable de puente en el Venture Jump, luego desconecte la abrazadera del cable de puente positivo rojo de la batería. Luego, retire la abrazadera del cable de puente negativo negro de la batería.

NOTA: El Venture Jump es una ayuda para la puesta en marcha y no puede sustituir completamente la energía de una batería original. Si la batería de su vehículo está completamente descargada o defectuosa, la unidad no tendrá suficiente energía para arrancar su vehículo.

Luz indicadora de los cables de puente:

Alternancia roja y verde: los cables de puente están conectados al Venture Jump pero no a la batería

Rojo fijo: El voltaje de Venture Jump es demasiado bajo para intentar un arranque o los cables de puente están conectados a la batería pero no están conectados al Venture Jump

Verde fijo: Los cables de puente están conectados a la batería y al Venture Jump y están listos para arrancar el vehículo.

Tono rojo fijo y continuo: Indica que se ha detectado un cortocircuito.

Rojo fijo y pitido: Indica polaridad inversa, los cables positivo y negativo están conectados a los terminales incorrectos de la batería

P: ¿Por qué mi equipo no se carga?

R: Verifique el nivel de la batería del Venture Jump presionando el botón indicador de energía de la batería. Asegúrese de utilizar los cables certificados que vienen con su equipo.

P: ¿El Venture Jump es completamente impermeable?

R: Sí, con la puerta impermeable completamente cerrada, la unidad tiene una clasificación IP67 y está protegida contra el polvo, la arena y los escombros, y puede soportar la inmersión hasta 1 metro de agua durante al menos 30 minutos.

P: ¿Cómo funciona la linterna?

R: El Venture Jump tiene una linterna incorporada de 44 lúmenes controlada por el botón de encendido de la batería. Consulte el manual del usuario para obtener instrucciones.

P: ¿Cuántos arranques son posibles con una carga completa?

R: Hasta 20 arranques son posibles con una carga completa. Recomendamos recargar el Venture Jump después de cada uso.

Venture Jump

TIEMPOS DE CARGA:

Fuente USB-C 3 horas

BATERÍA:

Química de celdas Polímero de ion de litio

Capacidad celular 37Wh (14,8V, 2500mAh)

Capacidad equivalente a una celda individual **10 000 mAh @ 3,7 V**

Ciclos de vida Cientos de ciclos

Vida útil Mantener conectado o cargar cada 3-6 meses

Fusibles Ninguno

Sistema de manejo Carga y protección de batería baja integradas

PUERTOS:

1 Puerto USB-A (salida) 5V, hasta 2,1A (10,5W máx), regulado

2 Puerto USB-A (salida) 5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W máx), regulado

PUERTO USB-C (entrada) 5-9V, hasta 2A (18W máx), regulado

Arrancador 12V, 400A de arranque (pico 800A)

GENERAL:

Clasificación IP IP67

Conectable en serie No

Peso 24,28 oz (688 g)

Dimensiones 7,1 x 3,9 x 1,5 in (18,1 x 10 x 3,8 cm)

Temperatura de uso operativo -13 ~ 140 F (-25-60 C)

Certificaciones

Garantía 12 meses

LUE JA YMMÄRRÄ KAIKKI TURVATIEDOT ENNEN TÄMÄN TUOTTEEN KÄYTTÖÄ. Näiden ohjeiden noudattamatta jättäminen voi johtaa **SÄHKÖISKUUN, RÄJÄHDYKSEEN** tai **TULIPALLOON**, mikä voi saada aikaan **VAKAVIA LOUKKAANTUMISIA, KUOLEMAN** tai **AINEELLISIA VAHINKOJA**.

Sähköisku. Tuote on sähköinen laite, josta voi saada sähköiskun, mikä voi aiheuttaa vakavia loukkaantumisia. Älä leikkaa virtajohtoja.

Räjähdykset. Valvomattomat, yhteensopimattomat tai vahingoittuneet akut voivat räjähtää, jos sitä käytetään tuotteen kanssa. Älä jätä tuotetta valvomatta toiminnan aikana. Älä yritä kaapelikäynnistää vahingoittunutta tai jäädytynyttä akkua. Käytä tuotetta vain akkujen kanssa, joilla on suositeltava jännite. Käytä tuotetta paikoissa, joissa on hyvä ilmanvaihto.

Tuli. Tuote on sähköinen laite, joka luovuttaa lämpöä ja voi aiheuttaa palovammoja. Älä peitä tuotetta. Älä tupakoi äläkä käytä sähköisiä kipinälähteitä tai tulta laitetta käyttäessäsi. Pidä tuote kaukana syttyvistä materiaaleista.

Silmävammat. Käytä silmäsuojia laitetta käyttäessäsi. Akut voivat räjähtää ja aiheuttaa roskien lentämistä. Akun hapot voivat aiheuttaa iho- ja silmä-ärsytystä. Jos happoa joutuu iholle tai silmiin, huuhtelee puhtaalla vedellä ja ota välittömästi yhteyttä myrkytyskeskukseen.

Räjähtävät kaasut. Työskentely liijyhappoakkujen läheisyydessä on vaarallista. Akusta lähtee räjähtäviä kaasuja tavallisen akun käytön aikana. Noudata akun ja kaikkien akun läheisyydessä käytettäväksi tarkoitettujen laitteiden valmistajien julkaisemia turvallisuusohjeita akun räjähdysvaaran vähentämiseksi. Tarkasta laitteiden ja moottorin varoitusmerkinnot.

Varoitus: Pidä poissa lasten ulottuvilta

Varoitus: Kun Venture Jump ei ole käytössä, liitännät on peitettävä vedenpitävällä tulpalla

Varoitus: Älä säilytä alle -25 °C tai yli 60 °C lämpötiloissa

TÄRKEÄÄ:

Pitkään käyttämättöminä olleet akut eivät välttämättä toimi kunnolla itsesytyntymisen tai sulfatoitumisen takia. Älä käytä tätä apukäynnistintä viallisten akkujen kanssa.

Lataa Venture Jump kokonaan ennen ensimmäistä käyttökertaa. Pidä sisäinen akku aina täyteen ladattuna ennen käyttöä.

PIDÄ TÄMÄ TUOTE POISSA LASTEN ULOTTUVILTA SÄILYTYKSEN JA KÄYTÖN AIKANA.

Älä altista Venture Jump -laitetta sateelle, höyrylle tai kondensaatiolle.

Älä laita vieraita esineitä käynnistysjohtoihin tai USB-liitäntöihin.

Älä avaa Venture Jump -laitetta vaihtaaksesi sen sisäisiä paristoja. Näitä paristoja ei voi vaihtaa.

Älä käytä Venture Jump -laitetta suljetuissa ja savuisissa tiloissa, kuten moottoriveneen ruumassa.

Älä käytä Venture Jump -laitetta propaanisäiliöiden läheisyydessä.

Venture Jump -laitteen kiinnikkeiden on oltava liitettyinä ajoneuvoon oikein polariteetin mukaan. Väärä polariteetti voi vahingoittaa Venture Jump -laitetta

Älä anna kiinnikkeiden koskettaa toisiaan tai tehdä sähköliitäntää johtimen välityksellä. Se voi vahingoittaa Venture Jump -laitetta ja luoda vaaratilanteen.

Kytke liittimet aina irti Venture Jump -laitteesta heti käytön jälkeen

Älä säilytä Venture Jump -laitetta liitinten ollessa kytkettyinä.

Älä altista yli 60 °C tai alle -20 °C käyttölämpötiloille. Jos käytät Venture Jump -laitetta tämän lämpötila-alueen ulkopuolella, sen sisäisen akun kapasiteetti voi laskea tai akun käyttöikä voi lyhentyä huomattavasti.

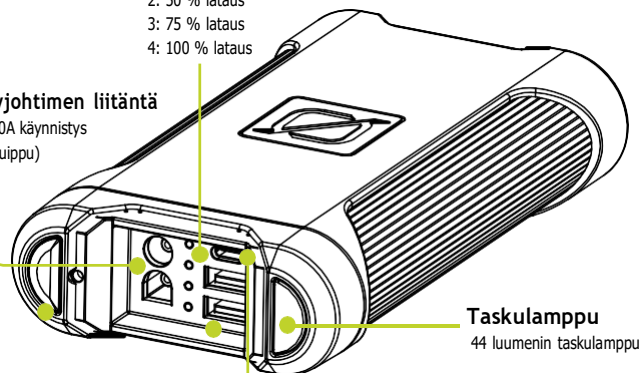
Olipa kyseessä ajoneuvon tyhjä akku tai tyhjentynyt matkapuhelin, on hyvä tietää, että tehoa on saatavissa. Goal Zero Venture Jump on luotettava apukäynnistin ja varavirtalähde. Se sopii erinomaisesti hansikaslokeroon hätäpakettiin. Käynnistä ajoneuvosi tai lataa matkapuhelimesi ja muita USB-laitteita. Venture Jumpin 10,000 mAh akkukapasiteetti ja 800A huipputeho kattavat kaikki hätätilanteet. Hätätaskulampun avulla näet helposti ajoneuvosi konepellin alle, ja S.O.S.-tilassa näyt itse helposti.

Akun merkkivalot

- 1: 25 % lataus
- 2: 50 % lataus
- 3: 75 % lataus
- 4: 100 % lataus

Hyppyjohtimen liitäntä

12V, 400A käynnistys
(800A huippu)



Taskulamppu
44 luumenin taskulamppu

USB-C -tulo-

5-9 V, jopa 2 A (enint. 18 W), säännöstelty

USB-A lähtöliitäntä 1

5V, jopa 2,1A (korkeintaan 10.5W), säännöstelty

USB-A lähtöliitäntä 2

5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (korkeintaan 18W), säännelty

Venture Jump toimitetaan osittain ladattuna, ja sinun tulee ladata se täyteen ennen käyttöä. Kytke oheinen USB-latauskaapeli USB-C-tuloliitäntään ja lataa mistä tahansa virtalähteestä, linkitä vaihtovirtasovitin, auton laturi tai kannettava tietokone.

Voit tarkistaa sisäisen akun tilan painamalla akun teho -painiketta, jolloin LED-valot osoittavat sisäisen akun latauksen tilan. Latauksen aikana LED-valot syttyvät ja vilkkuvat vuorotellen, kunnes lataus on valmis. Kaikki 4 LED-valoa palaa sinisenä, kun lataus on valmis.

HUOMAUTUS: Venture Jumpin latausaika voi vaihdella tyhjentymisen tason ja käytettävän virtalähteen mukaan. Se on noin 3 tuntia tyhjistä täyteen 18 watin lähteellä.

Taskulampun LED-valo:

1. Sytytä taskulamppu pitämällä akun virtapainiketta painettuna yli 3 sekuntia.
2. Aktivoi vilkkuva tila painamalla uudelleen.
3. Aktivoi S.O.S.-tila painamalla uudelleen.
4. Sammuta taskulamppu painamalla uudelleen

HUOMAUTUS: Taskulamppua ei voida sytyttää, kun akkua ladataan tai kun akun LED-merkkivalot ilmoittavat, että sisäinen akku on tyhjentynyt.

LAATIKON SISÄLTÖ



VENTURE JUMP



USB-A - USB-C



HYPPYJOHTIMET

Akun virtapainike

Akun tason osoitin ja taskulamppupainike

Varmista, että Venture Jump on täyteen ladattu. Lue ja ymmärrä ajoneuvon valmistajan ajoneuvon kaapelikäynnistystä koskevia varokeinoja ja suositeltuja tapoja käsittelevä opas. Venture Jump on tarkoitettu vain 12 voltin lyijyhappoakkujen kaapelikäynnistykseen.

Vaihe 1. Kytke akku

Liitä apukaapelin punainen kiinnike tukevasti akun positiiviseen (+) napaan, joka on yleensä merkitty kirjaimilla tai symbolilla (POS, P, +).

Liitä apukaapelin musta kiinnike tukevasti akun negatiiviseen (-) napaan, joka on yleensä merkitty kirjaimilla tai symbolilla (NEG, N, -).

Vaihe 2: Venture Jumpiin kytkeminen

Laita apukaapelin johdot tukevasti Venture Jumpin apukaapeliliitäntään varmistaen, että kaapeli on liitännässä oikein päin. ÄLÄ anna positiivisten ja negatiivisten akkuliittimien koskettaa toisiaan tai olla yhteydessä, koska laite voi tuottaa kipinöitä ja aiheuttaa mahdollisia vahinkoja.

Vaihe 3: Apukäynnistys

Varmista, että kaikki ajoneuvon tehoa kuluttavat osat (ajovalot, radio, ilmastointi jne.) on sammutettu ennen kuin yrität ajoneuvon apukäynnistystä.

Kun Venture Jump on kytketty, odota 30 sekuntia ennen kuin yrität käynnistää.

Yritä käynnistää ajoneuvo kääntämällä virta-avainta tai painamalla käynnistyspainiketta korkeintaan 5 sekuntia. Apukäynnistysyritykset eivät saa olla 5 sekuntia pidempiä. Odota yksi minuutti apukäynnistysyritysten välillä. ÄLÄ yritä useampaa kuin viittä (5) peräkkäistä apukäynnistystä viidentoista (15) minuutin aikana.

Kun ajoneuvo on käynnistynyt, irrota apukaapelit Venture Jumpin apukaapeliliitännöistä ja kytke sitten punainen positiivinen apukaapeli irti akusta. Irrota musta negatiivinen apukaapeli akusta.

HUOMAUTUS: Venture Jump on käynnistysapukeino, joka ei voi täysin korvata alkuperäisen akun tehoa. Jos ajoneuvon akku on täysin tyhjentynyt tai viallinen, laitteen virta ei riitä ajoneuvon käynnistämiseen.

Apukaapelin merkkivalo:

Vaihtelevat punainen ja vihreä: Apukaapelit on kytketty Venture Jump -laitteeseen, mutta niitä ei ole kytketty akkuun

Pysyvä punainen: Venture Jump -laitteen jännite on liian matala apukäynnistykseen tai apukaapelit on kytketty akkuun, mutta ei Venture Jump -laitteeseen

Pysyvä vihreä: Apukaapelit on kytketty akkuun ja Venture Jump -laitteeseen, ja ne ovat valmiit ajoneuvon apukäynnistykseen

Pysyvä punainen ja jatkuva äänimerkki: Ilmoittaa oikosulusta..

Pysyvä punainen ja piippaus: Ilmoittaa käänteisestä polaarisuudesta, positiiviset ja negatiiviset kaapelit on kiinnitetty akun napoihin virheellisesti

K: Miksi laitteeni ei lataudu?

V: Tarkista Venture Jumpin akun taso painamalla akun merkkipainiketta. Käytä vain laitteen mukana toimitettuja, sertifioituja kaapeleita.

K: Onko Venture Jump täysin vedenkestävä?

V: Kyllä. Kun vedenpitävä luukku on kiinni, laitteen luokitus on IP67 ja se on suojattu pölyltä, hiekalta ja roskilta, ja voi kestää upotuksen veteen 1 metrin syvyyteen vähintään 30 minuutin ajaksi.

K: Miten taskulamppu toimii?

V: Venture Jump -laitteessa on sisäänrakennettu 44 luumenin taskulamppu, jota säädetään akun virtapainikkeella. Lue ohjeet käyttöoppaasta.

K: Kuinka monta apukäynnistystä saadaan täydellä latauksella?

V: Täydellä latauksella saadaan jopa 20 apukäynnistystä. Suosittelemme Venture Jumpin lataamista jokaisen käyttökerran jälkeen.

Venture Jump	
LATAUSAJAT:	
USB-C-lähde	3 h
AKKU:	
Kennokemia	Li-ionipolymeeri
Kennon kapasiteetti	37 Wh (14,8V, 2500 mAh)
Yhden kennon vastaava	1000mAh @ 3,7V
Elinkaaret	Satoja sykettä
Varastointikestävyys	Pidä kytkettynä, tai lataa joka 3-6 kuukausi
Sulakkeet	Ei mitään
Hallintajärjestelmä	Sisäänrakennettu lataus- ja matalan akkuvirran suojaus
LIITÄNNÄT:	
USB-A-liitäntä 1 (ulostulo)	5V, jopa 2,1A (korkeintaan 10,5W), säännelty
USB-A-liitäntä 2 (ulostulo)	5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (korkeintaan 18W), säännelty
USB-C-LIITÄNTÄ (sisääntulo)	5-9 V, jopa 2 A (enint. 18 W), säännöstelty
Apukäynnistin	12V, 400A käynnistys (800 A huippu)
YLEISTÄ:	
IP-luokitus	IP67
Ketjutettavissa	Ei
Paino	688 g
Mitat	18,1 x 10 x 3,8 cm
Käyttölämpötila	-25-60 °C
Sertifioinnit	CE, RoHS, REACH
Takuu	12 kuukautta

LISEZ ET COMPRENEZ BIEN TOUTES LES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ AVANT D'UTILISER CE PRODUIT. Le non-respect de ces consignes de sécurité peut entraîner une **DÉCHARGE ÉLECTRIQUE**, une **EXPLOSION** ou un **INCENDIE** pouvant entraîner des **BLESSURES GRAVES**, la **MORT** ou des **DOMMAGES MATÉRIELS**.

Décharge électrique. Le produit est un appareil électrique qui peut provoquer des chocs électriques et des blessures graves. Ne coupez pas les cordons d'alimentation.

Explosion. Des batteries non contrôlées, incompatibles ou endommagées peuvent exploser si elles sont utilisées avec ce produit. Ne laissez pas le produit sans surveillance lorsqu'il est en cours d'utilisation. N'essayez pas de relancer une batterie endommagée ou gelée. N'utilisez le produit qu'avec des batteries ayant la tension recommandée. Utilisez le produit dans des zones bien ventilées.

Incendie. Ce produit est un appareil électrique qui émet de la chaleur et qui est capable de provoquer des brûlures. Ne recouvrez pas le produit. Ne fumez pas et n'utilisez pas de source d'étincelles électriques ou de feu lorsque vous utilisez le produit. Maintenez le produit à l'écart des matériaux combustibles.

Blessure oculaire. Portez des lunettes de protection lorsque vous utilisez le produit. Les batteries peuvent exploser et provoquer des projections de débris. L'acide des batteries peut provoquer une irritation des yeux et de la peau. En cas de contamination des yeux ou de la peau, rincez la zone affectée à l'eau courante et propre et contactez immédiatement un centre antipoison.

Gaz explosifs. Travailler à proximité d'une batterie au plomb est dangereux. Les batteries génèrent des gaz explosifs pendant leur fonctionnement normal. Pour réduire le risque d'explosion de la batterie, suivez toutes les instructions de sécurité et celles publiées par le fabricant de la batterie et le fabricant de tout équipement destiné à être utilisé à proximité de la batterie. Vérifiez les mises en garde sur ces produits et celles sur le moteur.

Avertissement : Tenir hors de portée des enfants

Avertissement : Lorsque le Venture Jump n'est pas utilisé, un bouchon étanche doit être inséré pour couvrir les ports pendant toute la durée de non utilisation.

Avertissement : Ne pas stocker à des températures inférieures à -25 °C (-13 °F) ou supérieures à 60 °C (140 °F).

IMPORTANT :

Les batteries qui n'ont pas été utilisées pendant une longue période peuvent ne pas fonctionner correctement en raison de l'auto-décharge ou de la sulfatation. N'utilisez pas ce démarreur sur de telles batteries défectueuses.

Chargez complètement le Venture Jump avant de l'utiliser pour la première fois. La batterie interne doit toujours être complètement chargée avant toute utilisation.

GARDEZ CE PRODUIT HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS PENDANT SON STOCKAGE ET SON UTILISATION.

Veillez à ne pas exposer le Venture Jump à la pluie, à l'eau, à la vapeur ou à la condensation.

N'insérez aucun corps étranger ou objet dans le câble de liaison ou les ports USB.

N'ouvrez pas le Venture Jump pour changer les batteries internes. Les batteries ne peuvent pas être remplacées.

N'utilisez pas le Venture Jump dans des espaces confinés et enfumés, comme dans la cale d'un bateau à moteur.

Ne pas utiliser le Venture Jump à proximité de réservoirs de propane.

Les pinces du Venture Jump doivent être connectées aux polarités correctes du véhicule. Une inversion de polarité pourrait endommager le Venture Jump.

Ne laissez pas les pinces se toucher ou établir une connexion électrique entre elles via un conducteur. Cela pourrait endommager le Venture Jump et provoquer un danger.

Déconnectez toujours les pinces du Venture Jump immédiatement après utilisation.

Ne stockez pas le Venture Jump avec les pinces connectées.

Ne l'exposez pas à des températures de travail supérieures à 60 °C (140 °F) ou inférieures à -20 °C (-13 °F). L'utilisation du Venture Jump au-dessus ou au-dessous de ces températures peut réduire la capacité de sa batterie interne ou en raccourcir la durée de vie.

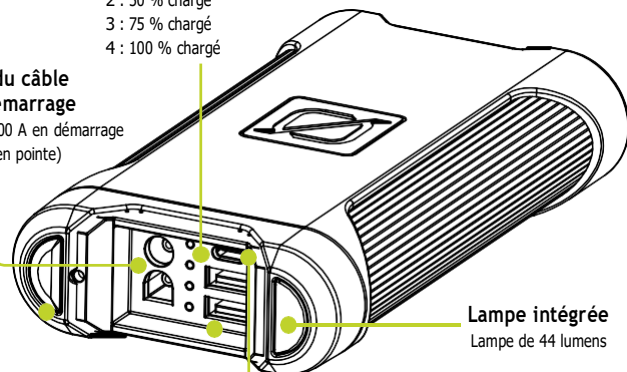
Qu'il s'agisse d'une batterie de véhicule ou d'un téléphone portable à plat, il est bon de savoir que vous avez de l'énergie sous la main. Le Goal Zero Venture Jump est votre démarreur d'urgence et votre alimentation de secours. Parfait pour la boîte à gants et les kits d'urgence. Faites démarrer votre véhicule ou chargez votre téléphone portable et d'autres dispositifs USB. Avec sa batterie de 10 000 mAh et sa puissance de pointe de 800 A, le Venture Jump vous assure une alimentation complète. La lampe en mode d'urgence vous permet de voir facilement sous le capot de votre véhicule et le mode S.O.S. vous permet d'être facilement vu.

Lumières indicatrices du niveau de charge de la batterie

- 1 : 25 % chargé
- 2 : 50 % chargé
- 3 : 75 % chargé
- 4 : 100 % chargé

Port du câble de démarrage

12 V, 400 A en démarrage
(800 A en pointe)



Lampe intégrée
Lampe de 44 lumens

Port d'entrée USB-C

5-9 V, jusqu'à 2 A (18 W max), régulé

Port 1 de sortie USB-A

5 V, jusqu'à 2,1 A (10,5 W max), régulé

Port 2 de sortie USB-A

5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (18 W max), régulé

Bouton d'alimentation de la batterie

Indicateur de niveau de charge et bouton de la lampe

Le Venture Jump est livré partiellement chargé dans son emballage et doit être complètement chargé avant d'être utilisé. Connectez le câble de charge USB inclus au port d'entrée USB-C et chargez à partir de n'importe quel port alimenté, reliez un adaptateur secteur, un chargeur de voiture ou un ordinateur portable.

Pour vérifier l'état de charge de la batterie interne, appuyez sur le bouton d'alimentation de la batterie, les voyants lumineux indiquent l'état de charge de la batterie interne. Lors de la charge, les DEL s'allument et clignotent l'une après l'autre jusqu'à ce que la charge soit complète. Ceci est indiqué lorsque les 4 DEL sont bleues et solides.

REMARQUE : Le temps de charge d'un Venture Jump varie en fonction du niveau de décharge et de la source d'alimentation utilisée. On estime à 3 heures le temps nécessaire pour passer de l'état de décharge à l'état de pleine charge avec une source de 18 W.

Lampe à éclairage par DEL :

1. Appuyez sur le bouton d'alimentation de la batterie et maintenez-le enfoncé pendant plus de 3 secondes pour allumer la lampe
2. Appuyez à nouveau pour activer le mode clignotant
3. Appuyez à nouveau pour activer le mode S.O.S.
4. Appuyez à nouveau pour éteindre la lampe

REMARQUE : La lampe intégrée ne peut pas être allumée lorsque la batterie est en cours de chargement ou lorsque les voyants lumineux de la batterie indiquent que la batterie interne est épuisée.

QU'EST-CE QUI EST INCLUS



VENTURE JUMP



USB-A VERS USB-C



CÂBLE DE DÉMARRAGE

Assurez-vous que le Venture Jump est complètement chargé. Lisez attentivement et comprenez le manuel du propriétaire du véhicule sur les précautions spécifiques et les méthodes recommandées pour le démarrage du véhicule. Le Venture Jump est conçu pour le démarrage de batteries au plomb de 12 volts uniquement.

Étape 1 : Connexion à la batterie

Connectez fermement la pince rouge avec le signe positif (+) du câble à la borne positive de la batterie, généralement marquée par ces lettres ou ce symbole (POS, P, +). Connectez fermement la pince noire avec le signe négatif (-) du câble à la borne négative de la batterie généralement marquée par ces lettres ou ce symbole (NEG, N, -).

Étape 2 : Connexion au Venture Jump

Insérez fermement la prise du câble de démarrage dans le port du câble sur le Venture Jump en s'assurant d'orienter le câble correctement dans le port. Une fois insérée dans le Venture Jump, NE laissez PAS les pinces positives et négatives se toucher ou se connecter l'une à l'autre, car des étincelles se produiraient et le produit pourrait devenir dangereux.

Étape 3 : Démarrage à froid

Assurez-vous que toutes les charges électriques du véhicule (phares, radio, climatisation, etc.) sont éteintes avant d'essayer de faire démarrer le véhicule.

Une fois que le Venture Jump est connecté, attendez 30 secondes avant de tenter un démarrage. Essayez de démarrer votre véhicule en tournant la clé de contact ou en appuyant sur le bouton d'allumage pendant 5 secondes au maximum. Chaque tentative de démarrage ne doit pas dépasser 5 secondes. Attendez une (1) minute entre chaque tentative de démarrage. NE tentez PAS plus de cinq (5) démarrages consécutifs dans une période de quinze (15) minutes.

Une fois que vous avez démarré le véhicule, débranchez la prise du câble de démarrage du port sur le Venture Jump, puis retirez la pince rouge de la borne positive la batterie. Retirez ensuite la pince noire de la borne négative la batterie.

REMARQUE : Le Venture Jump est une aide au démarrage et ne peut pas remplacer entièrement la puissance d'une batterie d'origine. Si la batterie de votre véhicule est complètement déchargée ou défectueuse, l'appareil n'aura pas assez de puissance pour démarrer votre véhicule.

Voyant indicateur du câble de démarrage :

Rouge et vert en alternance : Le câble de démarrage est connecté au Venture Jump mais pas à la batterie réceptrice

Rouge solide : La tension du Venture Jump est trop faible pour tenter un démarrage ou le câble de démarrage est connecté à la batterie mais pas au Venture Jump.

Vert solide : Le câble de démarrage est connecté à la batterie et au Venture Jump et tout est en ordre pour le démarrage du véhicule.

Rouge solide et tonalité continue : Indique qu'un court-circuit a été détecté.

Rouge solide et bips sonores : Indique une inversion de polarité, les pinces positive et négative sont attachées aux mauvaises bornes de la batterie.

Q : Pourquoi mon appareil ne se recharge-t-il pas ?

R : Vérifiez le niveau de la batterie du Venture Jump en appuyant sur le bouton indicateur de la batterie d'alimentation. Veillez à utiliser les câbles certifiés fournis avec votre matériel.

Q : Le Venture Jump est-il entièrement étanche ?

R : Oui, avec la porte étanche entièrement fermée, l'appareil est classé IP67 et est protégé contre la poussière, le sable et les débris, et peut résister à une immersion jusqu'à 1 mètre d'eau pendant au moins 30 minutes.

Q : Comment fonctionne la lampe intégrée ?

R : Le Venture Jump est doté d'une lampe intégrée de 44 lumens commandée par le bouton d'alimentation de la batterie. Consultez le manuel de l'utilisateur pour les instructions.

Q : Combien d'assistances au démarrage sont possibles à partir d'une charge complète ?

R : Jusqu'à 20 démarrages sont possibles à partir d'une charge complète. Nous recommandons de recharger le Venture Jump après chaque utilisation.

Venture Jump	
TEMPS DE CHARGE :	
Source USB-C	3 heures
BATTERIE :	
Type de batterie	Polymère Li-ion
Capacité de la batterie	37 Wh (14,8 V, 2 500 mAh)
Capacité équivalente de la batterie	10 000 mAh @ 3,7 V
Cycles de vie	Des centaines de cycles
Durée de vie	Laissez le branché, ou chargez le tous les 3 à 6 mois
Fusibles	Aucun
Système de gestion	Protection de charge et de batterie faible intégrée
PORTS :	
Port 1 USB-A (sortie)	5 V, jusqu'à 2,1 A (10,5 W max), régulé
Port 2 USB-A (sortie)	5 V/2,1 A, 9 V/2 A, 12 V/1,5 A (18 W max), régulé
Port USB-C (entrée)	5-9 V, jusqu'à 2 A (18 W max), régulé
Démarrreur	12 V, 400 A en démarrage (800 A en pointe)
GÉNÉRAL :	
Indice IP	IP67
Connexion en série	Non
Poids	688 g (24,27 oz)
Dimensions	18,1 x 10 x 3,8 cm (7,1 x 3,9 x 1,5 pouces)
Températures de fonctionnement	De -25 à 60 °C (-13 à 140 °F)
Certifications	  
Garantie	12 mois

LEGGERE E COMPRENDERE TUTTE LE INFORMAZIONI PER LA SICUREZZA PRIMA DI UTILIZZARE QUESTO PRODOTTO. La mancata osservanza di queste istruzioni di sicurezza può provocare **SCOSSE ELETTRICHE, ESPLOSIONI O INCENDI** che possono provocare **LESIONI GRAVI, MORTE O DANNI MATERIALI.**

Scosse elettriche. Il prodotto è un dispositivo elettrico che può provocare scosse e causare lesioni gravi. Non tagliare i cavi di alimentazione.

Esplosioni. Batterie non controllate, incompatibili o danneggiate possono esplodere se utilizzate con il prodotto. Non lasciare il prodotto incustodito quando non è in uso. Non tentare di avviare una batteria danneggiata o congelata. Utilizzare il prodotto solo con le batterie della tensione raccomandata. Utilizzare il prodotto in aree ben ventilate.

Incendi. Il prodotto è un dispositivo elettrico che emette calore e potrebbe provocare ustioni. Non coprire il prodotto. Non fumare o usare alcuna fonte di scintille elettriche o fiamma quando il prodotto è in funzione. Tenere il prodotto lontano da materiali combustibili.

Lesioni agli occhi Indossare occhiali protettivi quando si utilizza il prodotto. Le batterie possono esplodere e causare detriti volanti. L'acido delle batterie può provocare irritazione agli occhi e alla pelle. In caso di contatto con gli occhi o la pelle, sciacquare immediatamente l'area con acqua corrente pulita e contattare un centro antiveleni immediatamente.

Gas esplosivi. Lavorare in prossimità di una batteria al piombo è pericoloso. Le batterie generano gas esplosivi durante il loro normale funzionamento. Per ridurre il rischio di un'esplosione della batteria, seguire tutte le istruzioni delle informazioni per la sicurezza e quelle pubblicate dal fabbricante della batteria e dal fabbricante di qualsiasi attrezzatura che si intenda usare in prossimità della batteria. Controllare le marcature di precauzione su questi prodotti e sul motore.

Attenzione: Tenere fuori dalla portata dei bambini

Attenzione: Quando Venture Jump non è in uso, tenere sempre inserita la spina impermeabile in modo da coprire le uscite in qualsiasi momento

Attenzione: Non conservare a temperature inferiori a -25 °C (-13 °F) o superiori a 60 °C (140 °F)

IMPORTANTE:

Se sono rimaste inutilizzate a lungo, le batterie potrebbero non funzionare correttamente a causa dell'autoscarica o solfatazione. Non utilizzare questo avviatore di emergenza su tali batterie guaste.

Caricare completamente il Venture Jump prima di utilizzarlo per la prima volta. Mantenere sempre in piena carica la batteria interna prima dell'uso.

TENERE QUESTO PRODOTTO LONTANO DAI BAMBINI DURANTE LA CONSERVAZIONE E L'UTILIZZO.

Non esporre il Venture Jump a pioggia, acqua, vapore o condensa.

Non inserire corpi estranei oppure oggetti nel cavo di collegamento o nelle porte USB.

Non aprire il Venture Jump per caricare le batterie interne. Le batterie non sono sostituibili.

Non utilizzare il Venture Jump in spazi ristretti e pieni di fumo come la stiva di una barca a motore.

Non usare il Venture Jump vicino a serbatoi di propano.

I morsetti del Venture Jump devono essere collegati alle polarità corrette del veicolo. Un'inversione di polarità potrebbe danneggiare il Venture Jump.

Non permettere che i morsetti si tocchino l'un l'altro o che si crei un collegamento elettrico tra di loro con un conduttore. Questo potrebbe danneggiare il Venture Jump e creare un pericolo.

Scollegare sempre i morsetti da Venture Jump immediatamente dopo l'uso.

Non riporre il Venture Jump con i morsetti collegati.

Non esporre a temperature di lavoro superiori a 60 °C (140 °F) o inferiori a -20 °C (-13 °F). L'uso del Venture Jump al di sopra o al di sotto di queste temperature può ridurre la capacità della batteria interna o accorciarne la vita utile.

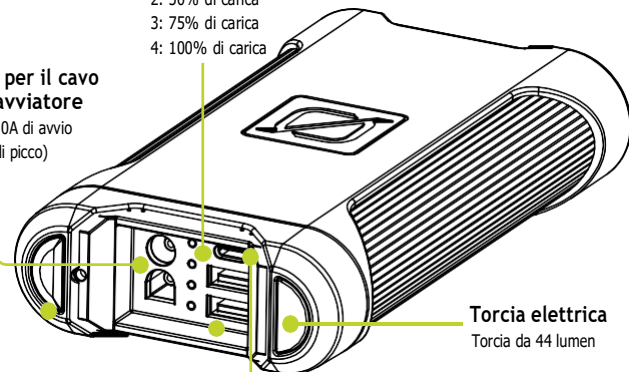
Che si tratti di una batteria del veicolo scarica o di un telefono cellulare scarico, è rassicurante sapere di avere la giusta alimentazione ed energia a portata di mano. Il Goal Zero Venture Jump è un utile avviamento di emergenza e caricabatterie. Perfetto per il vano portaoggetti e i kit di emergenza. Per avviare i veicoli con i cavi o caricare il cellulare e altri dispositivi USB. La capacità della batteria da 10.000 mAh del Venture Jump e la corrente di picco di 800A aiutano nelle emergenze. La torcia di emergenza permette di vedere facilmente sotto il cofano del veicolo e la modalità S.O.S permette di essere visti facilmente.

Indicatori luminosi della batteria

- 1: 25% di carica
- 2: 50% di carica
- 3: 75% di carica
- 4: 100% di carica

Porta per il cavo dell'avviatore

12V, 400A di avvio
(800A di picco)



Torcia elettrica
Torcia da 44 lumen

Porta USB-C di ingresso

5-9 V, fino a 2 A (18 W max), regolato

Porta uscita 1 USB-A

5V fino a 2.1 A (10.5W max), regolato

Porta uscita 2 USB-A

5V/2.1 A, 9V/2A, 12V/1.5A (18 W max), regolato

Pulsante dell'alimentazione della batteria

Indicatore del livello della batteria e pulsante della torcia

Il Venture Jump è già parzialmente caricato ma dovrebbe essere completamente caricato prima dell'uso. Collegare il cavo di ricarica USB incluso alla porta di ingresso USB-C e caricare da qualsiasi porta alimentata, collegare un adattatore CA, un caricatore per auto o un computer portatile.

Per controllare lo stato di carica della batteria interna, premere il pulsante di accensione della batteria, le spie LED indicano lo stato di carica della batteria interna. Durante la carica, le spie LED si accendono e lampeggiano uno dopo l'altra fino alla carica completa. Ciò è indicato quando tutti e 4 le spie LED sono blu fisso.

ATTENZIONE: Il tempo per caricare una Venture Jump varia in base al livello di carica iniziale e alla fonte di alimentazione utilizzata: si stima che siano necessarie 3 ore per una ricarica completa con una fonte da 18 W.

Torcia a LED:

1. Tenere premuto il pulsante di accensione della batteria per più di 3 secondi per accendere la torcia
2. Premere di nuovo per attivare la modalità di luce lampeggiante
3. Premere di nuovo per attivare la modalità S.O.S.
4. Premere di nuovo per spegnere la torcia

ATTENZIONE: Non si può accendere la torcia quando la batteria è in carica o quando i LED indicatori della batteria indicano che l'energia della batteria interna è esaurita.

COSA C'È NELLA SCATOLA


VENTURE JUMP



Da USB-A a USB-C



CAVI DELL'AVVIATORE

Assicurarsi che il Venture Jump sia completamente carico. Leggere attentamente e comprendere il manuale del veicolo sulle precauzioni specifiche e sui metodi raccomandati per l'avviamento del veicolo con i cavi. Il Venture Jump è adatto solo per l'avviamento di batterie al piombo da 12 volt.

Passo 1. Collegare alla batteria

Collegare saldamente il morsetto rosso con il segno positivo (+) dal cavo dell'avviatore al polo positivo della batteria, tipicamente contrassegnato da queste lettere o simboli (POS, P, +). Collegare saldamente il morsetto nero con il segno negativo (-) dal cavo dell'avviatore al polo negativo della batteria, tipicamente contrassegnato da queste lettere o simboli (NEG, N, -).

Fase 2: Collegare il Venture Jump

Inserire saldamente i cavi elettrici di collegamento nella porta dei cavi di collegamento sul Venture Jump assicurandosi di orientare correttamente il cavo nella porta. Una volta inserito nel Venture Jump, **NON** permettere che i morsetti positivo e negativo della batteria si tocchino o si colleghino tra di loro perché il prodotto causerà scintille e potenziali danni.

Fase 3: Avviamento di emergenza

Assicurarsi che tutti i carichi di energia del veicolo (fari, radio, aria condizionata, ecc.) siano spenti prima di tentare l'avviamento del veicolo.

Una volta che Venture Jump è collegato, aspettare 30 secondi prima di tentare l'avviamento. Tentare di avviare il veicolo girando la chiave di accensione o premendo il pulsante di accensione per un massimo di 5 secondi. Ogni tentativo di avviamento non dovrebbe superare i 5 secondi. Attendere 1 minuto tra ogni tentativo di avviamento. **NON** tentare più di cinque (5) avviamenti consecutivi in un periodo di quindici (15) minuti.

Una volta che si è avviato il veicolo, rimuovere i cavi di collegamento dalla porta dei cavi sul Venture Jump, quindi scollegare il morsetto rosso positivo del cavo di collegamento dalla batteria. Poi rimuovere il morsetto nero negativo del cavo di collegamento dalla batteria.

ATTENZIONE: Il Venture Jump è un aiuto all'avviamento e non può sostituire completamente la potenza di una batteria originale. Se la batteria del veicolo è completamente scarica o difettosa, l'unità non avrà abbastanza potenza per avviare il veicolo.

Indicatore luminoso del cavo di collegamento:

Rosso e verde alternati: I cavi di collegamento sono collegati al Venture Jump ma non alla batteria

Rosso fisso: La tensione di Venture Jump è troppo bassa per tentare un avviamento con i cavi o i cavi di collegamento sono collegati alla batteria ma non al Venture Jump

Verde fisso: I cavi sono collegati alla batteria e a Venture Jump e sono pronti ad avviare il veicolo

Rosso fisso e tono continuo: Indica che è stato rilevato un corto circuito.

Rosso fisso e segnale acustico: Indica l'inversione di polarità, i cavi positivo e negativo sono collegati ai poli sbagliati della batteria

D: Perché la mia attrezzatura non si carica?

R: Controllare il livello della batteria del Venture Jump premendo il pulsante dell'indicatore della batteria di alimentazione. Assicurarsi di usare i cavi certificati forniti con l'attrezzatura.

D: Il Venture Jump è completamente impermeabile?

R: Sì, con lo sportello impermeabile completamente chiuso, l'unità è classificata IP67: è protetta da polvere, sabbia e detriti, e può resistere all'immersione fino alla profondità di 1 metro d'acqua per almeno 30 minuti.

D: Come funziona la torcia elettrica?

R: Il Venture Jump ha una torcia elettrica incorporata da 44 lumen controllata dal pulsante di accensione della batteria. Consultare il manuale utente per le istruzioni.

D: Quanti avvii di emergenza sono possibili con una carica completa? ?

R: Sono possibili fino a 20 avvii con una carica completa. Raccomandiamo di ricaricare il Venture Jump dopo ogni utilizzo.

Venture Jump

TEMPI DI RICARICA:

Fonte USB-C	3 ore
-------------	-------

BATTERIA:

Chimica delle celle	Polimero agli ioni di litio
Capacità celle	37 Wh (14,8 V, 2500 mAh)
Equivalente di una singola cella	1000mAh @ 3,7 V
Cicli vitali	Centinaia di cicli
Durata di conservazione (dalla produzione alla vendita)	Tenere collegato, o ricaricare ogni 3-6 mesi
Fusibili	Nessuno
Sistema di gestione	Ricarica e protezione a basso consumo integrata

PORTE:

Porta 1 USB-A (uscita)	5V fino a 2.1 A (10,5 W max) regolato
Porta 2 USB-A (uscita)	5V/2.1 A, 9V/2A, 12V/1.5A (18 W max), regolato
Porta USB-C (entrata)	5-9 V, fino a 2 A (18 W max), regolato
Avviatore di emergenza	12V, 400A di avvio (800A di picco)

GENERALE:

Rating IP	IP67
Incatenabile	No
Peso	24,28 once (688 g)
Dimensioni	7,1 x 3,9 x 1,5 pollici (18,1 x 10 x 3,8 cm)
Temperatura operativa di esercizio	-13 - 140 F (-25-60 C)
Certificazioni	  
Garanzia	12 mesi



重要な安全注意事項



この製品を使用する前に、すべての安全情報を読んで理解してください。これらの安全指示に従わないと、感電、爆発、または火災が発生し、重傷、死亡、または物的損害が発生する可能性があります。

感電。製品は、感電して重傷を負う可能性のある電気機器です。電源コードを切断しないでください。

爆発。監視されていない、互換性のない、または損傷したバッテリーは、製品と一緒に使用すると爆発する可能性があります。使用中は製品を放置しないでください。損傷または凍結したバッテリーをジャンプスタートしようとししないでください。推奨電圧のバッテリーのみを使用してください。換気の良い場所で製品を使用してください。

火災。製品は、熱を放出し、火傷を引き起こす可能性のある電気機器です。製品を覆わないでください。製品を使用するときは、喫煙したり、電氣的火花や火の発生源となるものを使用したりしないでください。製品を可燃物から遠ざけてください。

目の怪我。製品を使用するときは、目の保護具を着用してください。バッテリーは爆発して、破片を飛散させる可能性があります。バッテリーの酸は、目や皮膚の炎症を引き起こす可能性があります。目や皮膚が汚染された場合は、患部をきれいな水で洗い流し、直ちに毒物管理に連絡してください。

爆発性ガス。鉛蓄電池の近くで作業するのは危険です。バッテリーは、通常のバッテリー動作中に爆発性ガスを発生します。バッテリーの爆発の危険性を減らすために、すべての安全情報の指示と、バッテリーの製造元およびバッテリーの近くで使用することを目的とした機器の製造元によって公開されている指示に従ってください。これらの製品およびエンジンの注意マークを確認してください。

警告：子供の手の届かない場所に保管してください

警告：ベンチャージャンプを使用しないときは、常にポートを覆うために防水プラグを挿入する必要があります

警告：-13F (-25C) より低い温度または140F (60C) より高い温度で保管しないでください



注意



重要:

長期間使用されていないバッテリーは、自己放電や硫酸化により正常に動作しない場合があります。このような故障したバッテリーには、このジャンプスタータを使用しないでください。

初めて使用する前に、ベンチャージャンプを完全に充電してください。使用前に、必ず内蔵バッテリーを完全に充電してください。

保管および使用中は、この製品を子供から遠ざけてください。

ベンチャージャンプを雨、水、蒸気、結露にさらさないでください。

ジャンパーケーブルや**USB**ポートに異物や物体を挿入しないでください。

内部バッテリーを交換するためにベンチャージャンプを開かないでください。バッテリーは交換できません。

モーターボートの船倉など、煙が充満した限られた場所でベンチャージャンプを使用しないでください。

プロパンタンクの近くでベンチャージャンプを使用しないでください。

ベンチャージャンプのクランプは、車両の正しい極性に接続する必要があります。極性が反転すると、ベンチャージャンプが損傷する可能性があります。

クランプが互いに接触したり、導体でクランプを電氣的に接続したりしないでください。これにより、ベンチャージャンプが損傷し、危険が生じる可能性があります。

使用後は必ずベンチャージャンプからクランプを外してください

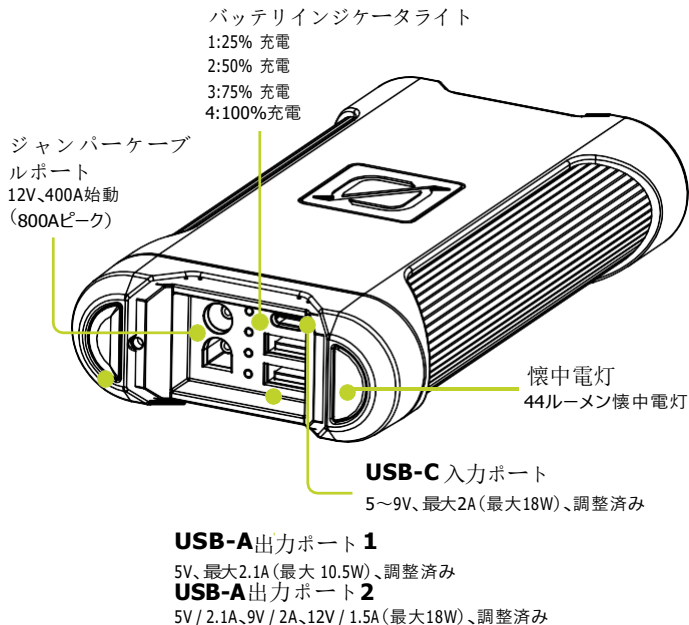
クランプを接続した状態でベンチャージャンプを保管しないでください。

140°F (60°C) を超えるかまたは **-13°F (-20°C)** 未満の作業温度にさらさないでください。これらの温度より上または下でベンチャージャンプを使用すると、内部バッテリーの容量が減少したり、バッテリーの耐用年数が短くなったりする可能性があります。

車両のバッテリーあるいは携帯電話のバッテリー切れていても、手元に電力があることを知っておくといえます。**Goal Zero** ペンチャージャンプは、緊急ジャンプスターター兼パワーバンクです。グローブボックスや緊急キットに最適です。車両をジャンプスタートするか、携帯電話やその他のUSBデバイスを充電し、ペンチャージャンプの**10,000mAh**のバッテリー容量とピーク**800A**の出力であなたのニーズに応えます。非

車

常用懐中電灯を使用すると、車のボンネットの下を簡単に見ることができ、**S.O.S**モードを使用すると簡単に見ることができます。



バッテリー電源ボタン
バッテリーレベルインジケータと懐中電灯ボタン

使用前に充電する ⚠

ペンチャージャンプは箱から出して部分的に充電されており、使用する前に完全に充電する必要があります。付属の**USB充電ケーブル**を**USB-C**入力ポートに接続し、任意の電源ポートから充電し、**ACアダプター**、車の充電器、またはラップトップをリチャージします。

蔵バッテリーの充電状態を確認するには、バッテリー電源ボタンを押します。**LED**ライトが内蔵バッテリーの充電状態を示します。充電中は、**LED**が点灯し、完全に充電されるまで交互に点滅します。これは、**4つ**の**LED**がすべて青色に点灯している場合に 표시됩니다。

注意 ペンチャージャンプを充電する時間は、放電レベルと使用する電源によって異なります。**18W**の電源を使用して、空から満充電までの推定時間は**3時間**です。

懐中電灯**LED**照明:

1. バッテリー電源ボタンを**3秒**以上押し続けると、懐中電灯がオンになります
2. もう一度押すと、ライトの点滅モードがアクティブになります
3. もう一度押すと**S.O.S**モードがアクティブになります
4. もう一度押すと懐中電灯が消えます

注意 バッテリーの充電、またはバッテリーインジケータ**LED**が内部バッテリーの電力が消費していることを示している場合、懐中電灯をオンにすることはできません。

箱の中に入っているもの



ベンチャージャンプが完全に充電されていることを確認します。特定の注意事項に関する車両のオーナーマニュアルを注意深く読んで理解し、車両をジャンプスタートする方法を推奨してください。ベンチャージャンプは、**12ボルト**の鉛蓄電池のみをジャンプスタートするためのものです。

ステップ1: バッテリーに接続します

ジャンパーケーブルからプラス(+)の付いた赤いクランプを、通常これらの文字または記号 **(POS, P, +)** でマークされているプラスのバッテリー端子にしっかりと接続します。

ジャンパーケーブルからマイナス(-)の付いた黒いクランプを、通常これらの文字または記号 **(NEG, N, -)** でマークされているマイナスのバッテリー端子にしっかりと接続します。

ステップ2: ベンチャージャンプに接続します

ジャンパーケーブルのリード線をベンチャージャンプのジャンパーケーブルポートにしっかりと挿入し、ケーブルがポート内で正しい方向に向いていることを確認します。ベンチャージャンプに挿入した後、**プラスとマイナスのバッテリークランプが互いに接触したり接続したりしないようにしてください。**製品が火花を発生し、潜在的な危害を及ぼす可能性があります。

ステップ3: ジャンプスタート

車両をジャンプスタートする前に、車両のすべての電力負荷（ヘッドライト、ラジオ、エアコンなど）がオフになっていることを確認してください。

ベンチャージャンプが接続されたら、**30秒**待つてから開始してください。イグニッションキーを回すか、イグニッションボタンを最大**5秒**間押し、車両の始動を試みます。各起動試行は**5秒**を超えてはなりません。各起動試行の間に**1分**間待ちます。**15分**間隔で**5回**以上の連続のジャンプを試みないでください。

車両を始動したら、ベンチャージャンプのジャンパーケーブルポートからジャンパーケーブルのリード線を取り外し、赤いプラスのジャンパーケーブルクランプをバッテリーから外します。次に、黒いマイナスのジャンパーケーブルクランプを取り外します。

注意: ベンチャージャンプはスタートアップ工役であり、元のバッテリーの電力を完全に置き換えるものではありません。車両のバッテリーが完全に放電しているか故障している場合、ユニットには車両を始動するに十分な電力がありません。

ジャンパーケーブルラインジケータイト:

赤色と緑色が交互に点灯: ジャンパーケーブルはベンチャージャンプに接続されていますが、バッテリーには接続されていません

赤色の点灯: ベンチャージャンプ電圧が低すぎてジャンプを試行できない、もしくはジャンパーケーブルがバッテリーに接続されていませんが、ベンチャージャンプに接続されていません

緑色の点灯: ジャンパーケーブルはバッテリーとベンチャージャンプに接続されており、車両をジャンプスタートする準備ができています

赤色の点灯と連続トーン: 短絡が検出されたことを示します。

赤色の点灯とピープ音: 逆極性を示し、プラスとマイナスのケーブルが間違ったバッテリー端子に接続されています

Q:ギアが充電されないのはなぜですか？
A: /  バッテリーインジケータボタンを押して、ベンチャージャンプのバッテリーレベルを確認します。ギアに付属の認定ケーブルを使用してください。

お

Q:ベンチャージャンプは完全防水ですか？
A: はい、防水ドアを完全 閉じた状態で、ユニットの定格はIP67で、ほこり、砂、破片から保護されており、最大1メートルの水に少なくとも30分間浸水に耐えることができます。

い

Q:懐中電灯はどのように操作しますか？
A: ベンチャージャンプには、バッテリー電源ボタンで制御される44ルーメンの懐中電灯が組み込まれてあります。手順については、ユーザーマニュアルを参照してください。

Q:充電から最大20回のジャンプスタートが可能です。毎回の使用後に、ベンチャージャンプを充電することをお勧めします。

ベンチャージャンプ	
充電時間:	
USB-C ソース	3 時間
バッテリー:	
セルの種類	リチウムイオンポリマー
セル容量	37Wh (14.8V, 2500mAh)
単一セルの場合	10000mAh @ 3.7V
充電寿命	数百回の充電が可能
バッテリーの保存期間	充電したままにするか、3〜6ヵ月ごとに充電してください
ヒューズ	なし
管理システム	充電バッテリー低下保護機能内蔵
ポート:	
USB-A ポート1 (出力)	5V、最大2.1A (最大 10.5W)、調整済み
USB-A ポート2 (出力)	5V / 2.1A、9V / 2A、12V / 1.5A (最大18W)、調整済み
USB-C ポート (入力)	5〜9V、最大2A (最大18W)、調整済み
ジャンプスタータ	12V、400A (始動) (800Aピーク)
全般:	
IP 定格	IP67
チェーン接続	不可
重量	24.28 oz (688 g)
寸法	7.1 x 3.9 x 1.5 インチ (18.1 x 10 x 3.8 cm)
動作温度	-13 - 140°F (-25-60°C)
認定	  
保証	12ヶ月

LEES EN BEGRIJP ALLE VEILIGHEIDSLNFORMATIE ALVORENS DIT PRODUCT TE GEBRUIKEN. Het niet opvolgen van deze veiligheidsinstructies kan leiden tot **ELEKTRISCHE SCHOK, EXPLOSIE of BRAND**, wat kan leiden tot **ERNSTIG LETSEL, DE DOOD of MATERIELE SCHADE**.

Elektrische schok. Het product is een elektrisch apparaat dat een schok en ernstig letsel kan veroorzaken. Knip de stroomkabels niet door.

Explosie. Niet gemonitorde, incompatibele of beschadigde batterijen kunnen ontploffen bij gebruik met het product. Laat het product niet alleen achter als het in gebruik is. Probeer een bevroren batterij niet te overstarten. Gebruik het product alleen met batterijen met aanbevolen voltage. Gebruik het product in goed geventileerde ruimtes.

Brand. Product is een elektrisch apparaat dat hitte uitstoot en brandwonden kan veroorzaken. Bedek het product niet. Niet roken en geen enkele bron van elektrische vonken of vuur gebruiken als u met het product werkt. Houd het product uit de buurt van brandbaar materiaal.

Oogletsel. Draag oogbescherming bij het gebruik van dit product. Batterijen kunnen ontploffen en rondvliegend puin veroorzaken. Accuzuur kan oog- en huidirritatie veroorzaken. In geval van contaminatie van ogen of huid spoelt u het aangetaste gebied met schoon stromend water en neemt u onmiddellijk contact op met een antigifcentrum.

Explosieve gassen. Het is gevaarlijk om in de buurt van een loodzuurbatterij te werken. Batterijen genereren explosieve gassen tijdens normale batterijwerking. Om het risico op een explosie van de batterij te verminderen volgt u alle veiligheidsinstructies en de instructies van de fabrikant van de batterij en van alle apparatuur die in de buurt van de batterij gebruikt wordt op. Bekijk de waarschuwingstekens op deze producten en op de motor.

Waarschuwing: Buiten bereik van kinderen houden

Waarschuwing: Wanneer Venture Jump niet in gebruik is, moet er altijd een waterdichte plug worden geplaatst om de poorten af te dekken

Waarschuwing: Niet bewaren bij temperaturen lager dan -13F (-25C) of hoger dan 140F (60C)

BELANGRIJKE OPMERKING:

Batterijen die lang niet gebruikt zijn werken mogelijk niet goed meer vanwege zelfontlading of sulfatie. Gebruik geen jumpstarter op deze defecte batterijen.

Laad de Venture Jump volledig op voor het eerste gebruik. Houd de interne batterij altijd volledig opgeladen voor gebruik.

HOUD DIT PRODUCT UIT DE BUURT VAN KINDEREN TIJDENS OPSLAG EN GEBRUIK.

Stel de Venture Jump niet bloot aan regen, water, stoom of condensatie.

Steek geen vreemde lichamen of voorwerpen in de startkabel of usb-poorten.

Maak de Venture Jump niet open om de interne batterijen te wisselen. De batterijen kunnen niet vervangen worden.

Gebruik de Venture Jump niet in afgesloten, met rook gevulde ruimtes zoals het ruim van een motorboot.

Gebruik de Venture Jump niet in de buurt van propaantanks.

De klemmen van de Venture Jump moeten verbonden zijn met de juiste polariteiten van het voertuig. Een polariteitinversie zou de Venture Jump kunnen beschadigen.

Zorg dat de klemmen elkaar niet aanraken en dat er geen elektrische verbinding is tussen de klemmen en een conductor. Dit zou de Venture Jump kunnen beschadigen en gevaar kunnen opleveren.

Maak de klemmen van de Venture Jump altijd direct na gebruik los

Bewaar de Venture Jump niet met verbonden klemmen.

Niet blootstellen aan werktemperaturen hoger dan 140°F (60°C) of lager dan -13°F (-20°C). Het gebruik van de Venture Jump bij temperaturen die hoger of lager dan deze zijn, kan het vermogen van de interne batterij verminderen of de levensduur van de batterij verkorten.

Of het nu een lege accu van een auto is of een lege mobiele telefoon, het is goed om te weten dat u stroom bij de hand heeft. De Goal Zero Venture Jump is uw favoriete jumpstarter voor noodgevallen en powerbank. Ideaal voor in het handschoenenkastje en ehbo-doesje. Jumpstart uw voertuig of laad uw mobiele telefoon en andere USB-apparaten op. Met het **10.00 mAh** batterijvermogen en **800A** piekvermogen van de Venture Jump zit u goed. Met de noodzaklamp kunt u gemakkelijk onder de motorkap van uw auto kijken en met de SOS-modus kunt u gemakkelijk gezien worden.

Batterijcontrole-lampjes

- 1: 25% opgeladen
- 2: 50% opgeladen
- 3: 75% opgeladen
- 4: 100% opgeladen

Poort startkabel

12V, 400A begin
(800A piek)

LED-lantaarn

44 lumen zaklamp

USB-C ingangs-vermogen

9V, tot 2A (18W max), gereguleerd.

USB-A-uitgangspoort 1

5V, tot 2.1A (10.5W max), gereguleerd

USB-A-uitgangspoort 2

5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18W max), gereguleerd

Toets batterijstroom

Toets batterijniveau indicator & zaklamp

De Venture Jump komt deels opgeladen uit de doos en moet voor gebruik volledig opgeladen zijn. Verbind de bijgevoegde USB-laadkabel met de USB-C invoerpoort en laad vanaf elke actieve poort, koppel een AC-adapter, auto-oplader of laptop.

Om de oplaadstatus van de interne batterij te bekijken drukt u op de knop batterijstroom. De LED-lampjes geven de oplaadstatus van de interne batterij aan. Bij het opladen gaan de LED-lampjes branden en knipperen om de beurt tot ze volledig zijn opgeladen. Dit wordt aangegeven als alle 4 LED-lampjes ononderbroken blauw zijn.

OPMERKING: De tijd om een Venture Jump op te laden varieert op basis van het ontladingsniveau en de gebruikte stroombron. Geschat wordt 3 uur van leeg naar vol met een 18W-bron.

Zaklamp LED-lampjes:

1. Houd de toets batterijstroom langer dan 3 seconden ingedrukt om de zaklamp aan te doen
2. Druk nogmaals om de knippermodus te activeren
3. Druk nogmaals op de SOS-modus te activeren
4. Druk nogmaals om de zaklamp uit te zetten

OPMERKING: De zaklantaarn kan niet aangezet worden als de batterij wordt opgeladen of als de indicator LED-lampjes aangeven dat de interne batterij leeg is.

WAT ZIT ER IN DE DOOS



VENTURE JUMP



USB-A TO USB-C



STARTKABELS

Zorg ervoor dat de Venture Jump volledig is opgeladen. Lees de gebruikershandleiding van het voertuig zorgvuldig en begrijp de specifieke voorzorgsmaatregelen en aanbevelen methodes voor het jumpstarten van het voertuig. De Venture Jump dient uitsluitend voor het jumpstarten van 12-volt loodzuurbatterijen.

Stap 1: Verbind de batterij

Sluit de rode klem met positief (+) van de startkabel stevig aan op de positieve aansluitpool van de batterij, gewoonlijk gemarkeerd door deze letters of symbool (POS, P, +).

Sluit de zwarte klem met negatief (-) van de startkabel stevig aan op de negatieve aansluitpool van de batterij, gewoonlijk gemarkeerd door deze letters of symbool (NEG, N, -).

Stap 2: Verbind met de Venture Jump

Steek de jumperkabels stevig in de jumper kabelpoort op de Venture Jump en zorg ervoor dat u de kabel correct in de poort plaatst. Eenmaal in de Venture Jump geplaatst, zorgt u dat de positieve en negatieve batterijklemmen elkaar **NIET** aanraken en **GEEN** verbinding met elkaar hebben, aangezien het product vonken zal genereren en mogelijk schade aan kan brengen.

Stap 3: Jumpstarten

Zorg dat alle stroombelastingen van het voertuig (koplampen, radio, airconditioning, enz.) uitgeschakeld zijn voordat u de auto probeert te jumpstarten.

Als de Venture Jump verbonden is, wacht u 30 seconden voordat u probeert te starten. Probeer uw voertuig te starten door de contactsleutel om te draaien of door de startknop 5 seconden ingedrukt te houden. Elke startpoging mag niet langer dan 5 seconden duren. Wacht 1 minuut tussen elke startpoging. Probeer **NIET** meer dan vijf (5) keer achterelkaar te jumpstarten in een periode van vijftien (15) minuten.

Als u het voertuig gestart heeft, verwijder dan de jumper startkabels van de jumper kabelpoort op de Venture Jump, maak dan de rode positieve jumper kabelklem los van de accu. Verwijder vervolgens de zwarte negatieve jumper kabelklem van de accu.

OPMERKING: De Venture Jump is een startmiddel en kan de kracht van een originele accu niet volledig vervangen. Als de accu van uw voertuig helemaal leeg of defect is, heeft de unit voldoende stroom om uw voertuig te starten.

Jumper kabel controlelampje

Rood en groen wisselend: Jumperkabels zijn verbonden met de Venture Jump maar niet met de accu

Ononderbroken rood: Voltage van de Venture Jump is te laag om starten te proberen of de jumperkabels zijn verbonden met de accu maar niet met de Venture Jump

Ononderbroken groen: Jumperkabels zijn verbonden met de accu en de Venture Jump en klaar om het voertuig te starten

Ononderbroken rood en continue toon: Geeft aan dat kortsluiting is vastgesteld.

Ononderbroken rood en piepend: Geeft omgekeerde polariteit aan, de positieve en negatieve kabels zijn niet aan de juiste accupolen bevestigd

V: Waarom laadt mijn apparatuur niet op?

A: Controleer het batterijniveau van de Venture Jump door de knop batterijstroomindicator in te drukken. Zorg dat u de gecertificeerde kabels die met uw apparatuur geleverd werden gebruikt.

V: Is de Venture Jump volledig waterproof?

A: Ja, als de waterproof deur volledig gesloten is wordt de unit beoordeeld op IP67 en is hij beschermd tegen stof, zand en vuil en is hij bestand tegen onderdompeling in water tot 1 meter voor ten minste 30 minuten.

V: Hoe werkt de zaklamp-functie?

A: De Venture Jump heeft een ingebouwde 44 lumen zaklamp die bediend wordt door de knop batterijstroom. Zie gebruikershandleiding voor aanwijzingen.

V: Hoeveel jump starts zijn mogelijk bij volledige oplading?

A: Tot 20 jump starts zijn mogelijk bij volledige oplading. We raden aan de Venture Jump na elk gebruik op te laden.

Venture Jump	
LAADTIJDEN:	
USB-C bron	3 uur
ACCU:	
Celchemie	Li-ion Polymeer
Celvermogen	14.37Wh (4,8V, 2500mAh)
Equivalente capaciteit van één cel	10000mAh @ 3.7V
Levenscyclussen	Honderden cyclussen
Houdbaarheid	Ingeplugd houden of elke 3 tot 6 maanden opladen
Zekeringen	Geen
Managementsysteem	Ingebouwde bescherming laden en batterij bijna leeg
POORTEN:	
USB-A poort (uitvoer)	5V, tot 2.1A (10.5W max), gereguleerd
USB-A poort 2 (uitvoer)	5V/2.1A, 9V/2A, 12V/1.5A (18W max), gereguleerd
USB-C poort (uitvoer)	9V, tot 2A (18W max), gereguleerd.
Jump Starter	12V, 400A begin (800A peak)
ALGEMEEN:	
IP Rating	IP67
Te koppelen	Nee
Gewicht	24,28 oz (688 gr)
Afmetingen	7,1 x 3,9 x 1,5 in (18,1 x 10 x 3,8 cm)
Gebruikstemperatuur	-13 ~ 140F (-25-60C)
Certificaten	CE, RoHS, FCC, PSE
Garantie	12 maanden

LEIA E ENTENDA TODAS AS INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA ANTES DE USAR ESTE PRODUTO. O não cumprimento destas instruções de segurança pode resultar em **CHOQUE ELÉTRICO, EXPLOSÃO, INCÊNDIO**, que pode resultar em **FERIMENTOS GRAVES, MORTE** ou **DANOS MATERIAIS**.

Choque Elétrico. O produto é um dispositivo elétrico que pode originar choques e causar ferimentos graves. Não corte os cabos de alimentação.

Explosão. Baterias não monitorizadas, incompatíveis ou danificadas podem explodir se usadas com o produto. Não deixe o produto sem supervisão durante o uso. Não tente ligar uma bateria danificada ou congelada. Use o produto apenas com baterias de voltagem recomendada. Opere o produto em áreas bem ventiladas.

Fogo. O produto é um dispositivo elétrico que emite calor e pode causar queimaduras. Não cubra o produto. Não fume ou use qualquer fonte de faísca elétrica ou fogo ao operar o produto. Mantenha o produto longe de materiais combustíveis.

Lesão ocular. Use proteção para os olhos ao operar o produto. As baterias podem explodir e causar destroços. O ácido da bateria pode causar irritação nos olhos e na pele. No caso de contaminação dos olhos ou da pele, lave a área afetada com água limpa corrente e entre imediatamente em contacto com o serviço de controlo de intoxicações.

Gases Explosivos. Trabalhar nas proximidades de uma bateria de chumbo-ácido é perigoso. As baterias geram gases explosivos durante a operação normal da bateria. Para reduzir o risco de explosão da bateria, siga todas as instruções de segurança, incluindo aquelas publicadas pelo fabricante da bateria e pelo fabricante de qualquer equipamento destinado a ser usado nas proximidades da bateria. Reveja as instruções de segurança para estes produtos no motor.

Aviso: Mantenha fora do alcance das crianças.

Aviso: Quando o Venture Jump não estiver em utilização, a tomada à prova de água tem de estar sempre inserida

Aviso: Não guarde a temperaturas inferiores a -25°C ou superiores a 60°C

IMPORTANTE:

As baterias que não forem usadas por um período longo tempo podem não funcionar corretamente devido à autodescarga ou sulfatação. Não use este auxiliar de arranque em baterias com defeito.

Carregue o Venture Jump completamente antes de o utilizar pela primeira vez. Mantenha sempre a bateria interna totalmente carregada antes de usá-lo!

MANTENHA ESTE PRODUTO LONGE DAS CRIANÇAS DURANTE O ARMAZENAMENTO E UTILIZAÇÃO.

Não exponha o Venture Jump à chuva, água, vapor ou condensação.

Não insira objetos estranhos no cabo de arranque ou portos USB.

Não abra o Venture Jump para carregar as baterias internas. As baterias não podem ser substituídas.

Não use o Venture Jump em espaços confinados e cheios de fumo, como no porão de um barco a motor.

Não use o Venture Jump na proximidade de tanques de propano.

Os grampos do equipamento de arranque devem ser conectados às polaridades corretas do veículo. Uma inversão de polaridade pode danificar o Venture Jump.

Não faça os grampos tocarem-se nem crie uma conexão elétrica entre eles com uma peça de metal ou um condutor. Isto pode danificar o Venture Jump e criar perigo.

Desconecte sempre o conector dos grampos imediatamente após o uso

Não armazene o Venture Jump com os grampos ligados.

Não exponha a temperaturas superiores a 60°C ou inferiores a -20°C. Usar o Venture Jump acima ou abaixo destas temperaturas pode reduzir a capacidade da bateria interna ou diminuir o tempo de vida útil da bateria.

CONHEÇA O SEU EQUIPAMENTO

Quer seja uma bateria de automóvel ou um telemóvel descarregado, é bom saber que há energia sempre à mão. O Goal Zero Venture Jump é o seu carregador portátil de emergência. Perfeito para o porta-luvas e para kits de emergência. Arranque o seu carro ou carregue o telemóvel e outros dispositivos USB. A capacidade da bateria do Venture Jump de 10,000 watts e 800A são de grande ajuda para si. A luz da lanterna de emergência permite que veja facilmente sob o capô ou o modo SOS permite que seja visto facilmente.

Luzes do Indicador de bateria

- 1: 25% carga
- 2: 50% carga
- 3: 75% carga
- 4: 100% carga

Porta de Cabo Jumper

12V, 400A arranque
(800A máximo)

Lanterna

Lanterna 44 lúmens

Porta de entrada USB-C

5-9 V, até 2A (18W máx.), regulado

Porta de saída 1 USB-A

5V, até 2.1A (10.5W máx.), regulado

Porta de saída 2 USB-A

5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W max), regulado

Botão de Energia da Bateria

Lanterna e indicador de nível de bateria

CARREGAR ANTES DE USAR

O Venture Jump vem parcialmente carregado fora da caixa e precisa de ser totalmente carregado antes de ser utilizado. Ligue o cabo de carga USB incluído à porta de entrada USB-C e carregue a partir de qualquer porta alimentada, ligue um adaptador CA, carregador de carro ou portátil.

Para verificar o estado de carga da bateria interna, prima o botão de alimentação da bateria, as luzes LED indicam o estado de carga da bateria interna. Durante o carregamento, os LEDs acendem e piscam um após o outro até estarem totalmente carregados. Isso é indicado quando todos os 4 LEDs estão azuis.

NOTA: O tempo para carregar um Venture Jump será diferente com base no nível de descarga e na fonte de energia usada, estima-se que esteja a 3 horas de vazio para cheio com uma fonte de 18W.

Lanterna com iluminação LED:

1. Pressione e sustenha o botão indicador energia durante mais de 3 segundos para ligar a lanterna.
2. Pressione de novo para ativar o modo pisca
3. Clique novamente para ativar o modo S.O.S.
4. Pressione de novo para desligar o modo pisca

NOTA: A lanterna não pode ser ligada ao carregar a bateria ou quando os LEDs indicam que a bateria interna está fraca.

O QUE ESTÁ NA CAIXA



VENTURE JUMP



USB-A A USB-C



CABOS JUMPER

Certifique-se de que o equipamento de arranque está totalmente carregado. Leia atentamente e entenda o manual do proprietário do veículo sobre precauções específicas e métodos recomendados para arrancar o veículo. O VENTURE JUMPSTARTER destina-se apenas a baterias de chumbo-ácido de 12 volts.

Passo 1. Conectar à Bateria.

Ligue bem a braçadeira vermelha com o positivo (+) do cabo de arranque ao terminal positivo da bateria, normalmente marcado por estas letras ou símbolo (POS, P, +). Ligue bem o grampo preto com o cabo negativo (-) do cabo de arranque ao terminal de baterias negativo normalmente marcado por estas letras ou símbolo (NEG, N, -).

Passo 2: Usar o Venture Jump

Insira firmemente os cabos da ponte na porta do cabo de arranque certificando-se de que orienta corretamente o cabo na porta. Uma vez inserido no Venture Jump **NÃO** permita que os grampos positivos e negativos da bateria toquem ou se conectem entre si, uma vez que o produto irá gerar faíscas e potenciais danos.

Passo 3: Ligar o equipamento de arranque

Certifique-se de que todas as cargas de energia do veículo (faróis, rádio, ar condicionado, etc.) estejam desligadas antes de tentar arrancar o veículo.

Assim que o Venture Jump estiver conectado, aguarde 30 segundos antes de tentar iniciar. Tente ligar o veículo rodando a chave de ignição ou premindo o botão de ignição durante 5 segundos. Cada tentativa de arranque não deve exceder 5 segundos. Aguarde 1 minuto entre cada tentativa de arranque. **NÃO** tente mais do que cinco (5) arranques consecutivos num período de quinze (15) minutos.

Uma vez iniciado o veículo, retire os cabos da ponte da porta do cabo da ponte de arranque e, em seguida, desligue o grampo vermelho positivo do cabo da bateria. Depois retire o cabo do grampo negativo preto da bateria.

NOTA: O Venture Jump é um auxiliar de arranque e não pode substituir totalmente a energia de uma bateria original. Se a bateria do seu veículo estiver completamente descarregada ou com algum defeito, o Jump não terá energia suficiente para fazer arrancar o veículo.

Luz Indicador do Cabo de Arranque:

Verde e Vermelho Alternados: Os cabos de arranque estão ligados ao Venture Jump mas não ligados à bateria.

Vermelho Fixo: A voltagem do Venture Jump é demasiado baixa para tentar que os cabos de arranque estejam ligados à bateria, mas não ligados ao Salto de Risco

Verde Fixo: Os cabos de arranque estão ligados à bateria e ao Venture Jump e estão prontos para arrancar o veículo

Vermelho Fixo e Tom Contínuo: Indica que foi detectado uma falha.

Vermelho Fixo e a Piscar: Indica polaridade inversa, os cabos positivos e negativos estão ligados aos terminais de bateria incorretos

P: Por que é que o meu equipamento não está a carregar?

A: Verifique o nível da bateria do Venture 35 pressionando o botão indicador de energia da bateria. Certifique-se de usar os cabos certificados que acompanham o seu equipamento.

P: O Venture 75 é totalmente à prova de água?

A: Sim, com a porta à prova de água totalmente fechada, a unidade é classificada em IP67 e é protegida contra pó, areia e detritos, e pode resistir à submersão de até 1 metro de água durante pelo menos 30 minutos.

P: Como funciona a lanterna?

A: O Venture 50 tem uma lanterna embutida de 44 lúmens controlada pelo botão de energia indicador de bateria. Leia as indicações do manual de instruções.

P: Quantos arranques são possíveis com uma carga completa?

A: São possíveis cerca de 20 arranques com uma carga completa. Recomendamos que recarregue o Venture Jump depois de cada utilização.

Venture Jump

TEMPO DE CARREGAMENTO:

Fonte USB-C 3 horas

BATERIA:

Química das células Polímero de íon-lítio

Capacidade da célula 37Wh (14,8V, 2500mAh)

Capacidade equivalente de cada célula **10000mAh @ 3.7V**

Ciclos de utilização Centenas de ciclos

Vida útil Mantenha ligado, ou carregue a cada 3-6 meses

Fusíveis Nenhum

Sistema de Gestão Carregamento e proteção incluída em baixa bateria.

LIGAÇÕES:

1 Ligação USB-A (saída) 5V, até 2,1 A (10,5 W máx.), regulado

2 Ligação USB-A (saída) 5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W max), regulado

Ligação USB-C (entrada) 5-9 V, até 2A (18W máx.), regulado

Jump Starter 12V, 400A arranque (800A máximo)

GERAL:

Rating IP IP67

Ligado Não

Peso 24.28 oz (688 g)

Dimensões 7.1 x 3.9 x 1.5 in (18.1 x 10 x 3.8 cm)

Temperatura operacional de uso -25°-60°C

Certificações   

Garantias 12 meses

LÄS OCH FÖRSTÅ ALL SÄKERHETSINFORMATION INNAN DU ANVÄNDER DEN HÄR PRODUKTEN. Underlåtenhet att följa dessa säkerhetsanvisningar kan leda till **ELEKTRISKA STÖTAR, EXPLOSION eller BRAND** som kan leda till **ALLVARLIGA SKADOR, DÖDSFALL eller MATERIELLA SKADOR.**

Elstötår. Produkten är en elektrisk enhet som kan orsaka elstötår och allvarliga skador. Kapa inte nätsladdarna.

Explosion. Övervakade, inkompatibla eller skadade batterier kan explodera om de används tillsammans med produkten. Lämna inte produkten utan uppsikt när den används. Försök inte starta ett skadat eller fruset batteri. Använd endast produkten med batterier med rekommenderad spänning. Använd produkten på välventilerade platser.

Brand. Produkten är en elektrisk enhet som avger värme och kan orsaka brännskador. Täck inte över produkten. Rök inte eller använd något som avger elektrisk gnistor eller eld när produkten används. Håll produkten borta från brännbara material.

Ögonskada. Bär skyddsglasögon när du använder produkten. Batterierna kan explodera och orsaka flygande material. Batterisyra kan orsaka ögon- och hudirritation. Vid kontaminering av ögon eller hud, spola det drabbade området med rinnande rent vatten och kontakta giftinformationscentralen omedelbart.

Explosiva gaser. Att arbeta i närheten av ett blysyrabatteri är farligt. Batterier genererar explosiva gaser under normal batteridrift. För att minska risken för batteriexplosion, följ alla säkerhetsinstruktioner och de som publiceras av batteritillverkaren och tillverkaren av all utrustning som är avsedd att användas i närheten av batteriet. Granska varningsmärkningar på dessa produkter och på motorn.

Varning: Förvaras utom räckhåll för barn

Varning: När Venture Jump inte används måste en vattentät plugg sättas i för att alltid täcka över portarna

Varning: Förvara inte vid temperaturer som är lägre än -25C (-13F) eller högre än 60C (140F)

VIKTIGT:

Batterier som inte har använts under lång tid kanske inte fungerar som de ska på grund av urladdning eller sulfuring. Använd inte denna starthjälp på sådana trasiga batterier.

Ladda Venture Jump till fullt innan du använder den för första gången. Håll alltid det interna batteriet fulladdat före användning.

HÅLL PRODUKTEN BORTA FRÅN BARN UNDER FÖRVARING OCH ANVÄNDNING.

Utsätt inte Venture Jump för regn, vatten, ånga eller kondens.

Stoppa inte in främmande föremål i startkabeln eller USB-portarna.

Öppna inte Venture Jump för att byta de interna batterierna. Batterierna kan inte bytas.

Använd inte Venture Jump i tränga rökfyllda utrymmen som i lastrummet på en motorbåt.

Använd inte Venture Jump nära propantankar.

Klämmorna på Venture Jump måste anslutas till fordonets korrekta polariteter. En invertering av polariteten kan skada Venture Jump.

Låt inte klämmorna vidröra varandra eller upprätta en elektrisk anslutning mellan dem med en ledare. Detta kan skada Venture Jump och skapa fara.

Koppla alltid bort klämmorna från Venture Jump omedelbart efter användning.

Förvara inte Venture Jump med klämmorna anslutna.

Utsätt inte för arbetstemperaturer som är högre än 60°C (140°F) eller lägre än -20°C (-13°F). Om du använder Venture Jump över eller under dessa temperaturer kan du minska kapaciteten hos det interna batteriet eller förkorta batteriets livslängd.

LÄR KÄNNA DIN UTRUSTNING

Oavsett om det är ett dött fordonsbatteri eller en död mobiltelefon är det bra att veta att du har ström till hands. Goal Zero Venture Jump är din starthjälp och powerbank. Perfekt för handskfacket och första hjälpen lådan. Starta ditt fordon eller ladda din mobiltelefon och andra USB-enheter. Venture Jumps batterikapacitet på 10 000 mAh och högsta uteffekt på 800A har det du behöver. Nödficklampan gör att du enkelt kan se under motorhuven på ditt fordon och S.O.S-läget gör att du syns.

Batteriindikatorljus

- 1: 25% laddad
- 2: 50% laddad
- 3: 75% laddad
- 4: 100% laddad

Port för startkablar

12V, 400A start
(800A topp)

Ficklampa

44 lumen ficklampa

USB-C ingång

5-9V, upp till 2A (18W max), reglerad

USB-A uttagsport 1

5V, upp till 2,1A (10,5W max), reglerad

USB-A uttagsport 2

5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W max), reglerad

Batteriströmbrytare

Indikator för batterinivå & knapp för ficklampa

LADDA INNAN ANVÄNDNING

Venture Jump är delvis laddad i förpackningen och bör laddas fullt innan den används. Anslut den medföljande USB-laddningskabeln till USB-C-ingången och ladda från valfri strömport, länka en nätadapter, billaddare eller bärbar dator.

För att kontrollera laddningsstatusen för det interna batteriet trycker du på batteriströmbrytaren, LED-lamporna indikerar laddningsstatusen för det interna batteriet. Vid laddning tänds LED-lamporna och blinkar en efter en tills den är fulladdad. Detta indikeras när alla 4 LED lyser blått.

OBS: Tiden att ladda en Venture Jump kommer att skilja sig åt beroende på urladdningsnivån och strömkällan som används, det tar uppskattningsvis 3 timmar från tomt till fullt med en 18W källa.

Ficklampa med LED-ljus:

1. Tryck och håll ned batteriströmbrytaren i mer än 3 sekunder för att sätta igång ficklampan
2. Tryck igen för att aktivera blinkande läge.
3. Tryck igen för att aktivera SOS-läget.
4. Tryck igen för att stänga av ficklampan.

OBS: Ficklampan kan inte sättas igång när batteriet laddas eller när batteriindikatorns lysdioder indikerar att det interna batteriets ström är slut.

VAD SOM FINNS I FÖRPACKNINGEN



VENTURE JUMP



USB-A TILL USB-C



STARTKABLAR

Se till att Venture Jump är fulladdad. Läs noggrant och förstå bruksanvisningen för fordonet gällande specifika försiktighetsåtgärder och rekommenderade metoder för att starta fordonet. Venture Jump är endast till för att starta 12-volts blybatterier.

Steg 1. Anslutning till batteriet

Anslut den positiva (+) röda klämman på startkabeln till den positiva batteripolen, vanligtvis markerad med dessa bokstäver eller symboler (POS, P, +).

Anslut den negativa (-) svarta klämman på startkabeln till den negativa batteripolen, vanligtvis markerad med dessa bokstäver eller symboler (NEG, N, -).

Steg 2. Anslut till Venture Jump

Sätt i startkablarna ordentligt i startkabelporten på Venture Jump och se till att orientera kabeln korrekt i porten. När de har satts i Venture Jump får de positiva och negativa batteriklämmorna INTE vidröra eller ansluta till varandra eftersom produkten kommer att generera gnistor och potentiellt orsaka skada.

Steg 3. Starthjälp

Se till att alla fordonets strålkastare, radio, luftkonditionering, etc. är avstängda innan du försöker starta fordonet.

När Venture Jump är ansluten väntar du 30 sekunder innan du försöker starta. Försök att starta ditt fordon genom att vrida tändningsnyckeln eller trycka på startknappen i upp till 5 sekunder. Varje startförsök bör inte överstiga 5 sekunder. Vänta 1 minut mellan varje startförsök. Försök INTE starta fler än fem (5) på varandra följande gånger inom 15 minuter.

När du har startat fordonet tar du bort startkablarna från startkabelporten på Venture Jump och koppla sedan bort den röda positiva startkabelklämman från batteriet. Ta därefter bort den svarta negativa startkabelklämman från batteriet.

OBS: Venture Jump är en starthjälp och kan inte helt ersätta kraften i ett batteri. Om batteriet i ditt fordon är helt urladdat eller trasigt har enheten inte tillräckligt med ström för att starta ditt fordon.

Indikatorljus för startkabel:

Röd och grön växlar: Startkablarna är anslutna till Venture Jump men inte anslutna till batteriet

Rött ljus: Venture Jumps spänning är för låg för att starta eller startkablarna är anslutna till batteriet men inte anslutna till Venture Jump

Grönt ljus: Startkablarna är anslutna till batteriet och Venture Jump och är redo att starta fordonet

Rött ljus och ihållande ton: Indikerar att en kortslutning har upptäckts.

Rött ljus och pipande ljud: Indikerar omvänd polaritet, de positiva och negativa kablarna är anslutna till felaktiga batteripoler.

F: Varför laddas inte min utrustning?

S: Kontrollera batterinivån på Venture Jump genom att trycka på batteriindikatornappen. Se till att använda de certifierade kablarna som följer med din utrustning.

F: Är Venture Jump helt vattensäker?

S: Ja, med den vattentäta luckan helt stängd är enheten klassad enligt IP67 och är skyddad mot damm, sand och skräp och tål nedsänkning upp till 1 meter i vatten i minst 30 minuter.

F: Hur fungerar ficklampan?

S: Venture Jump har en inbyggd ficklampa på 44 lumen som styrs av batteriströmbrytaren. Se bruksanvisningen för hur den används.

F: Hur många starter är möjliga på en full laddning?

S: Upp till 20 starter är möjliga med en full laddning. Vi rekommenderar att man laddar Venture Jump efter varje användning.

Venture Jump	
LADDTIDER:	
USB-C-källa	3 timmar
BATTERI:	
Cellkemi	Litium-jon polymer
Cellkapacitet	37Wh (14,8V, 2500mAh)
Ekvivalent med enkel cell	10 000mAh @ 3,7V
Livscyklar	Hundratals cykler
Förvaring om den inte används	Håll den ansluten eller ladda var 3-6 månad.
Säkringar	Inga
Hanteringssystem	Inbyggt skydd för laddning och lågt batteri
PORTAR:	
USB-A Port 1 (uttag)	5V, upp till 2,1A (10,5W max), reglerad
USB-A Port 2 (uttag)	5V/2,1A, 9V/2A, 12V/1,5A (18W max), reglerad
USB-C PORT (ingång)	5-9V, upp till 2A (18W max), reglerad
Starthjälp	12V, 400A start (800A topp)
ALLMÄNT:	
IP-klassning	IP67
Seriekopplingsbar	Nej
Vikt	688 g (24,28 oz)
Mått	18,1 x 10 x 3,8 cm (7,1 x 3,9 x 1,5 tum)
Driftstemperatur	-25-60C (-13 - 140F)
Certifikat	CE, RoHS, REACH
Garanti	12 månader

GOAL ZERO HEADQUARTERS

**675 West 14600 South
Bluffdale, UT 84065
Designed in the U.S.A.
Made in China
1-888-794-6250**

GOALZERO.COM